

Roll. No.

Question Booklet Number

O.M.R. Serial No.

--	--	--	--	--	--	--	--

B.Sc. (SEM.-V) (NEP) (SUPPLE.) EXAMINATION, 2024-25

COMPUTER APPLICATION

(Java Programming)

Paper Code

B	1	2	0	5	0	1	T
---	---	---	---	---	---	---	---

Question Booklet
Series

A

Time : 1 : 30 Hours

Max. Marks : 75

Instructions to the Examinee :

1. Do not open the booklet unless you are asked to do so.
2. The booklet contains 100 questions. Examinee is required to answer 75 questions in the OMR Answer-Sheet provided and not in the question booklet. All questions carry equal marks.
3. Examine the Booklet and the OMR Answer-Sheet very carefully before you proceed. Faulty question booklet due to missing or duplicate pages/questions or having any other discrepancy should be got immediately replaced.
4. Four alternative answers are mentioned for each question as - A, B, C & D in the booklet. The candidate has to choose the correct / answer and mark the same in the OMR Answer-Sheet as per the direction :

(Remaining instructions on last page)

परीक्षार्थियों के लिए निर्देश :

1. प्रश्न-पुस्तिका को तब तक न खोलें जब तक आपसे कहा न जाए।
2. प्रश्न-पुस्तिका में 100 प्रश्न हैं। परीक्षार्थी को 75 प्रश्नों को केवल दी गई OMR आन्सर-शीट पर ही हल करना है, प्रश्न-पुस्तिका पर नहीं। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।
3. प्रश्नों के उत्तर अंकित करने से पूर्व प्रश्न-पुस्तिका तथा OMR आन्सर-शीट को सावधानीपूर्वक देख लें। दोषपूर्ण प्रश्न-पुस्तिका जिसमें कुछ भाग छपने से छूट गए हों या प्रश्न एक से अधिक बार छप गए हों या उसमें किसी अन्य प्रकार की कमी हो, उसे तुरन्त बदल लें।
4. प्रश्न-पुस्तिका में प्रत्येक प्रश्न के चार सम्भावित उत्तर- A, B, C एवं D हैं। परीक्षार्थी को उन चारों विकल्पों में से सही उत्तर छानना है। उत्तर को OMR उत्तर-पत्रक में सम्बन्धित प्रश्न संख्या में निम्न प्रकार भरना है :

(शेष निर्देश अन्तिम पृष्ठ पर)

- | | |
|--|---|
| 1. Which of the following is a feature of Java? | 1. निम्नलिखित में से कौन-सी जावा की विशेषता है? |
| (A) Platform dependent | (A) प्लेटफॉर्म पर निर्भर |
| (B) Platform independent | (B) प्लेटफॉर्म स्वतंत्र |
| (C) Not Object-Oriented | (C) ऑब्जेक्ट-ओरिएंटेड नहीं |
| (D) Machine dependent | (D) मशीन पर निर्भर |
| 2. Which feature allows Java to execute multiple tasks simultaneously? | 2. कौन-सी विशेषता जावा को एक साथ कई कार्य निष्पादित करने की अनुमति देती है? |
| (A) Encapsulation | (A) एनकैप्सुलेशन |
| (B) Multithreading | (B) मल्टीथ्रेडिंग |
| (C) Abstraction | (C) एबस्ट्रैक्शन |
| (D) Inheritance | (D) इनहेरिटेन्स |
| 3. Which of the following is the logical AND operator in Java? | 3. निम्नलिखित में से कौन-सा जावा में लॉजिकल AND ऑपरेटर है? |
| (A) && | (A) && |
| (B) & | (B) & |
| (C) | (C) |
| (D) | (D) |
| 4. Java is called a 'robust' language because— | 4. जावा को 'रॉबस्ट' भाषा क्यों कहा जाता है? |
| (A) It uses pointers | (A) यह पॉइंटर्स का उपयोग करता है |
| (B) It has strong memory management | (B) इसमें मजबूत मेमोरी प्रबंधन होता है |
| (C) It has machine code | (C) इसमें मशीन कोड है |
| (D) It is platform dependent | (D) यह प्लेटफॉर्म पर निर्भर है |
| 5. What is the result of 10 % 3 in Java? | 5. जावा में 10 % 3 का परिणाम क्या है? |
| (A) 0 | (A) 0 |
| (B) 3 | (B) 3 |
| (C) 2 | (C) 2 |
| (D) 1 | (D) 1 |

- | | |
|---|---|
| <p>6. Which operator has the highest precedence in Java?</p> <p>(A) ++ (increment)</p> <p>(B) * (multiplication)</p> <p>(C) () (parentheses)</p> <p>(D) = (assignment)</p> | <p>6. जावा में किस ऑपरेटर की प्राथमिकता सबसे अधिक है?</p> <p>(A) ++ (increment)</p> <p>(B) * (multiplication)</p> <p>(C) () (parentheses)</p> <p>(D) = (assignment)</p> |
| <p>7. Identify the return type of a method that does not return any value :</p> <p>(A) int</p> <p>(B) void</p> <p>(C) double</p> <p>(D) none</p> | <p>7. ऐसे मेथड का रिटर्न टाइप पहचानिए जो कोई वैल्यू वापस नहीं करता :</p> <p>(A) int</p> <p>(B) void</p> <p>(C) double</p> <p>(D) none</p> |
| <p>8. JVM converts bytecode into :</p> <p>(A) Source code</p> <p>(B) Machine code</p> <p>(C) Intermediate code</p> <p>(D) Assembly code</p> | <p>8. JVM बाइटकोड को किसमें परिवर्तित करता है?</p> <p>(A) सोर्स कोड</p> <p>(B) मशीन कोड</p> <p>(C) इंटरमीडिएट कोड</p> <p>(D) असेंबली कोड</p> |
| <p>9. Which of the following is responsible for Java's platform independence?</p> <p>(A) JDK</p> <p>(B) JRE</p> <p>(C) JVM</p> <p>(D) Compiler</p> | <p>9. निम्नलिखित में से कौन-सा जावा की प्लेटफॉर्म स्वतंत्रता के लिए जिम्मेदार है?</p> <p>(A) JDK</p> <p>(B) JRE</p> <p>(C) JVM</p> <p>(D) Compiler</p> |
| <p>10. What is the purpose of the PATH environment variable in Java?</p> <p>(A) To locate Java libraries</p> <p>(B) To store Java bytecode</p> <p>(C) To Locate the exe files (.exe)</p> <p>(D) To optimize Java code</p> | <p>10. जावा में PATH एनवायरनमेंट वेरिएबल का उद्देश्य क्या है?</p> <p>(A) जावा लाइब्रेरी का पता लगाने के लिए</p> <p>(B) जावा बाइटकोड स्टोर करने के लिए</p> <p>(C) exe फाइलों (.exe) को लोकेट करने के लिए</p> <p>(D) जावा कोड को ऑप्टिमाइज़ करने के लिए</p> |

- | | | | |
|-----|--|-----|--|
| 11. | How do I comment on a block of code in Java? | 11. | जावा में कोड के ब्लॉक पर टिप्पणी कैसे करते हैं? |
| (A) | <code>/*comment*/</code> | (A) | <code>/*comment*/</code> |
| (B) | <code>//comment</code> | (B) | <code>//comment</code> |
| (C) | <code>! - - comment - -</code> | (C) | <code>! - - comment - -</code> |
| (D) | <code>%comment</code> | (D) | <code>%comment</code> |
| 12. | When is the object created with new keyword? | 12. | New कीवर्ड के साथ ऑब्जेक्ट कब बनाया जाता है? |
| (A) | At compile time | (A) | कम्पाइल टाइम पर |
| (B) | At run time | (B) | रन टाइम पर |
| (C) | Depends on the code | (C) | कोड पर निर्भर |
| (D) | None | (D) | कोई नहीं |
| 13. | Identify the corrected definition of a package: | 13. | पैकेज की सही परिभाषा को पहचानिए : |
| (A) | A package is a collection of editing tools | (A) | A package is a collection of editing tools |
| (B) | Collection of classes | (B) | Collection of classes |
| (C) | Collection of classes and interface | (C) | Collection of classes and interface |
| (D) | Collection of interface | (D) | Collection of interface |
| 14. | What is Runnable? | 14. | Runnable क्या है? |
| (A) | Abstract class | (A) | एबस्ट्रैक्ट क्लास |
| (B) | Interface | (B) | इंटरफेस |
| (C) | Class | (C) | क्लास |
| (D) | Method | (D) | मेथड |
| 15. | Identify the modifier which cannot be used for constructor : | 15. | उस संशोधक की पहचान कीजिए जिसका उपयोग कंस्ट्रक्टर के लिए नहीं किया जा सकता है : |
| (A) | Public | (A) | Public |
| (B) | Private | (B) | Private |
| (C) | Protected | (C) | Protected |
| (D) | Static | (D) | Static |

- | | |
|--|--|
| <p>16. Which keyword is used to define a constant variable in Java?</p> <p>(A) immutable</p> <p>(B) static</p> <p>(C) const</p> <p>(D) final</p> | <p>16. जावा में स्थिर (constant) वेरिएबल को परिभाषित करने के लिए कौन-सा कीवर्ड उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) immutable</p> <p>(B) static</p> <p>(C) const</p> <p>(D) final</p> |
| <p>17. Exception created by try block is caught in which block?</p> <p>(A) Caught</p> <p>(B) Throw</p> <p>(C) Final</p> <p>(D) None</p> | <p>17. ट्राई ब्लॉक द्वारा बनाया गया अपवाद किस ब्लॉक में पकड़ा गया है?</p> <p>(A) Caught</p> <p>(B) Throw</p> <p>(C) Final</p> <p>(D) None</p> |
| <p>18. Which of the following exception is thrown when divided by zero statement is executed?</p> <p>(A) NullPointerException</p> <p>(B) NumberFormat Exception</p> <p>(C) Arithmetic exception</p> <p>(D) None of these</p> | <p>18. शून्य कथन से विभाजित होने पर निम्नलिखित में से कौन-सा अपवाद फेंका जाता है?</p> <p>(A) NullPointerException</p> <p>(B) NumberFormat Exception</p> <p>(C) Arithmetic exception</p> <p>(D) इनमें से कोई नहीं</p> |
| <p>19. Where is System class defined?</p> <p>(A) java.lang.package</p> <p>(B) java.util.package</p> <p>(C) java.io.package</p> <p>(D) none</p> | <p>19. सिस्टम क्लास कहाँ परिभाषित है?</p> <p>(A) java.lang.package</p> <p>(B) java.util.package</p> <p>(C) java.io.package</p> <p>(D) none</p> |
| <p>20. Which control structure is used to execute a block of code multiple times?</p> <p>(A) if</p> <p>(B) switch-case</p> <p>(C) for</p> <p>(D) try-catch</p> | <p>20. कोड के ब्लॉक को कई बार निष्पादित करने के लिए कौन-सी नियंत्रण संरचना उपयोग की जाती है?</p> <p>(A) if</p> <p>(B) switch-case</p> <p>(C) for</p> <p>(D) try-catch</p> |

- | | |
|---|--|
| <p>21. Which keyword is used to exit a loop prematurely in Java?</p> <p>(A) break</p> <p>(B) continue</p> <p>(C) exit</p> <p>(D) stop</p> | <p>21. कौन-सा कीवर्ड जावा में लूप को समय से पहले समाप्त करने के लिए उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) break</p> <p>(B) continue</p> <p>(C) exit</p> <p>(D) stop</p> |
| <p>22. Which class is commonly used for simple keyboard input in Java?</p> <p>(A) Scanner</p> <p>(B) InputStream</p> <p>(C) BufferedReader</p> <p>(D) FileReader</p> | <p>22. जावा में सरल कीबोर्ड इनपुट के लिए आमतौर पर कौन-सी क्लास उपयोग की जाती है?</p> <p>(A) Scanner</p> <p>(B) InputStream</p> <p>(C) BufferedReader</p> <p>(D) FileReader</p> |
| <p>23. What does 'BufferedReader' in Java provide that 'Scanner' does not?</p> <p>(A) Faster input reading</p> <p>(B) Input from file only</p> <p>(C) Different data types</p> <p>(D) Graphical interface</p> | <p>23. 'BufferedReader' जावा में क्या प्रदान करता है, जो 'Scanner' नहीं करता?</p> <p>(A) तेज इनपुट रीडिंग</p> <p>(B) केवल फाइल से इनपुट</p> <p>(C) विभिन्न डाटा टाइप्स</p> <p>(D) ग्राफिकल इंटरफेस</p> |
| <p>24. A final class in Java—</p> <p>(A) Cannot be instantiated</p> <p>(B) Cannot be inherited</p> <p>(C) Cannot contain methods</p> <p>(D) None of these</p> | <p>24. जावा में एक final क्लास -</p> <p>(A) इंस्टैंशिएट नहीं की जा सकती</p> <p>(B) इनहेरिट नहीं की जा सकती</p> <p>(C) मेथड्स नहीं रख सकती</p> <p>(D) इनमें से कोई नहीं</p> |
| <p>25. Which block in Java always executes regardless of exception occurrence?</p> <p>(A) try</p> <p>(B) catch</p> <p>(C) finally</p> <p>(D) throw</p> | <p>25. जावा में कौन-सा ब्लॉक हमेशा निष्पादित होता है चाहे अपवाद हो या न हो?</p> <p>(A) try</p> <p>(B) catch</p> <p>(C) finally</p> <p>(D) throw</p> |

- | | |
|---|---|
| <p>26. Which loop in Java always executes at least once?</p> <p>(A) for loop</p> <p>(B) while loop</p> <p>(C) do-while loop</p> <p>(D) enhanced for loop</p> | <p>26. Java में कौन-सा लूप कम से कम एक बार अवश्य चलता है?</p> <p>(A) for loop</p> <p>(B) while loop</p> <p>(C) do-while loop</p> <p>(D) enhanced for loop</p> |
| <p>27. The finalize() method is called by:</p> <p>(A) Programmer</p> <p>(B) JVM (Garbage Collector)</p> <p>(C) Compiler</p> <p>(D) OS</p> | <p>27. finalize() मेथड को कौन कॉल करता है?</p> <p>(A) प्रोग्रामर</p> <p>(B) JVM (गार्बेज कलेक्टर)</p> <p>(C) कम्पाइलर</p> <p>(D) ऑपरेटिंग सिस्टम</p> |
| <p>28. Difference between finally and finalize() is :</p> <p>(A) finally is used in exception handling, finalize() is for garbage collection</p> <p>(B) Both are same</p> <p>(C) Both are keywords</p> <p>(D) None of these</p> | <p>28. finally और finalize() में क्या अंतर है?</p> <p>(A) finally का उपयोग अपवाद प्रबंधन (exception handling) में होता है, जबकि finalize() का उपयोग गार्बेज कलेक्शन के लिए होता है</p> <p>(B) दोनों समान हैं</p> <p>(C) दोनों कीवर्ड हैं</p> <p>(D) इनमें से कोई नहीं</p> |
| <p>29. In Java, what is the default value of an array of integers?</p> <p>(A) -1</p> <p>(B) null</p> <p>(C) 1</p> <p>(D) 0</p> | <p>29. जावा में, पूर्णांकों की सरणी का डिफॉल्ट मान क्या है?</p> <p>(A) -1</p> <p>(B) null</p> <p>(C) 1</p> <p>(D) 0</p> |
| <p>30. Which class is used to create strings in Java?</p> <p>(A) StringBuilder</p> <p>(B) StringBuffer</p> <p>(C) String</p> <p>(D) StringTokenizer</p> | <p>30. जावा में स्ट्रिंग बनाने के लिए किस क्लास का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) StringBuilder</p> <p>(B) StringBuffer</p> <p>(C) String</p> <p>(D) StringTokenizer</p> |

- | | |
|---|---|
| <p>31. Runnable interface is defined in which package?</p> <p>(A) java.util</p> <p>(B) java.lang</p> <p>(C) java.io</p> <p>(D) java.thread</p> | <p>31. Runnable इंटरफ़ेस किस पैकेज में परिभाषित है?</p> <p>(A) java.util</p> <p>(B) java.lang</p> <p>(C) java.io</p> <p>(D) java.thread</p> |
| <p>32. Which method is used to compare two strings in Java?</p> <p>(A) equals()</p> <p>(B) compare()</p> <p>(C) compareTo()</p> <p>(D) both (A) and (C)</p> | <p>32. जावा में दो स्ट्रिंग्स की तुलना करने के लिए कौन-सी मेथड का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) equals()</p> <p>(B) compare()</p> <p>(C) compareTo()</p> <p>(D) both (A) and (C)</p> |
| <p>33. Which of the following is not a Java access modifier?</p> <p>(A) public</p> <p>(B) private</p> <p>(C) protected</p> <p>(D) package</p> | <p>33. निम्नलिखित में से कौन-सा जावा एक्सेस संशोधक नहीं है?</p> <p>(A) public</p> <p>(B) private</p> <p>(C) protected</p> <p>(D) package</p> |
| <p>34. Which keyword is used to prevent a class from being subclassed in Java?</p> <p>(A) static</p> <p>(B) final</p> <p>(C) abstract</p> <p>(D) sealed</p> | <p>34. जावा में किसी क्लास को उपवर्गित होने से रोकने के लिए किस कीवर्ड का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) static</p> <p>(B) final</p> <p>(C) abstract</p> <p>(D) sealed</p> |
| <p>35. Which method must be implemented by all threads in Java?</p> <p>(A) start()</p> <p>(B) run()</p> <p>(C) init()</p> <p>(D) execute()</p> | <p>35. जावा में सभी थ्रेड्स द्वारा कौन-सी विधि लागू की जानी चाहिए?</p> <p>(A) start()</p> <p>(B) run()</p> <p>(C) init()</p> <p>(D) execute()</p> |

- | | |
|---|--|
| <p>36. Which method converts all characters of string into uppercase?</p> <p>(A) toUpper()
(B) upper()
(C) toUpperCase()
(D) upperCase()</p> | <p>36. कौन-सी मेथड स्ट्रिंग के सभी अक्षरों को अपरकेस (बड़े अक्षरों) में बदल देती है?</p> <p>(A) toUpper()
(B) upper()
(C) toUpperCase()
(D) upperCase()</p> |
| <p>37. Vector class belongs to which package?</p> <p>(A) java.io
(B) java.util
(C) java.lang
(D) java.sql</p> | <p>37. Vector क्लास किस पैकेज से सम्बन्धित है?</p> <p>(A) java.io
(B) java.util
(C) java.lang
(D) java.sql</p> |
| <p>38. Which of the following is true about Java inheritance?</p> <p>(A) A class can inherit multiple classes directly
(B) A class can inherit only one class directly
(C) A class cannot inherit any class
(D) A class can inherit methods only, not variables</p> | <p>38. Java इनहेरिटेन्स के बारे में नीचे में से कौन-सा सही है?</p> <p>(A) एक क्लास सीधे कई क्लासेस को इनहेरिट कर सकती है
(B) एक क्लास सीधे केवल एक ही क्लास इनहेरिट कर सकती है
(C) कोई क्लास किसी भी क्लास को इनहेरिट नहीं कर सकती
(D) एक क्लास केवल मेथड इनहेरिट कर सकती है, वेरिएबल नहीं</p> |
| <p>39. Which keyword is used to include a package in a Java program?</p> <p>(A) include
(B) import
(C) package
(D) use</p> | <p>39. जावा प्रोग्राम में पैकेज को शामिल करने के लिए कौन-सा कीवर्ड उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) include
(B) import
(C) package
(D) use</p> |
| <p>40. On which platforms Java runs?</p> <p>(A) Windows
(B) UNIX
(C) Mac OS
(D) All of these</p> | <p>40. जावा किन प्लेटफॉर्म पर चलता है?</p> <p>(A) Windows
(B) UNIX
(C) Mac OS
(D) इन सभी पर</p> |

- | | |
|---|--|
| <p>41. Which keyword is used to create an object in Java?</p> <p>(A) object</p> <p>(B) new</p> <p>(C) create</p> <p>(D) instance</p> | <p>41. जावा में ऑब्जेक्ट बनाने के लिए कौन-सा कीवर्ड उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) object</p> <p>(B) new</p> <p>(C) create</p> <p>(D) instance</p> |
| <p>42. What is the entry point of a program in Java?</p> <p>(A) main() method</p> <p>(B) The first line of code</p> <p>(C) Last line of code</p> <p>(D) main class</p> | <p>42. जावा प्रोग्राम का एंट्री पॉइंट क्या है?</p> <p>(A) main() method</p> <p>(B) कोड की पहली पंक्ति</p> <p>(C) कोड की आखिरी पंक्ति</p> <p>(D) main class</p> |
| <p>43. Static variables in java are declared as ____.</p> <p>(A) final variables</p> <p>(B) new variables</p> <p>(C) Constants</p> <p>(D) All of these</p> | <p>43. जावा में स्टैटिक वेरिएबल्स को किस प्रकार घोषित किया जाता है?</p> <p>(A) final variables</p> <p>(B) new variables</p> <p>(C) Constants</p> <p>(D) इनमें से सभी</p> |
| <p>44. Can a private method in parent class be inherited?</p> <p>(A) Yes</p> <p>(B) No</p> <p>(C) Only in same package</p> <p>(D) Only in subclass</p> | <p>44. क्या parent क्लास की private मेथड इनहेरिट होती है?</p> <p>(A) हाँ</p> <p>(B) नहीं</p> <p>(C) केवल उसी पैकेज में</p> <p>(D) केवल सबक्लास में</p> |
| <p>45. What is the primary purpose of using packages in Java?</p> <p>(A) To improve the speed of the program</p> <p>(B) To organize classes and interfaces</p> <p>(C) To increase memory usage</p> <p>(D) To define the main method</p> | <p>45. जावा में पैकेजों का उपयोग करने का प्राथमिक उद्देश्य क्या है?</p> <p>(A) प्रोग्राम की गति बढ़ाने के लिए</p> <p>(B) क्लासेस और इंटरफेसेस को व्यवस्थित (organize) करने के लिए</p> <p>(C) मेमोरी उपयोग बढ़ाने के लिए</p> <p>(D) मुख्य (main) मेथड को परिभाषित करने के लिए</p> |

- | | |
|---|--|
| <p>46. Can constructors be overridden in Java?</p> <p>(A) Yes</p> <p>(B) No</p> <p>(C) Only in abstract classes</p> <p>(D) Only in interfaces</p> | <p>46. क्या Java में कंस्ट्रक्टर को ओवरराइड किया जा सकता है?</p> <p>(A) हाँ</p> <p>(B) नहीं</p> <p>(C) केवल एबस्ट्रैक्ट (Abstract) क्लास में</p> <p>(D) केवल इंटरफेस में</p> |
| <p>47. If a class is declared without any package, which package does it belong to?</p> <p>(A) java.util</p> <p>(B) java.lang</p> <p>(C) default package</p> <p>(D) user-defined package</p> | <p>47. यदि किसी class को बिना किसी पैकेज के घोषित किया जाता है, तो वह किस पैकेज से सम्बन्धित है?</p> <p>(A) java.util</p> <p>(B) java.lang</p> <p>(C) default package</p> <p>(D) user-defined package</p> |
| <p>48. What is the default access level for classes and interfaces if no access modifier is specified in a package?</p> <p>(A) public</p> <p>(B) private</p> <p>(C) protected</p> <p>(D) package-private (default)</p> | <p>48. यदि पैकेज में कोई एक्सेस संशोधक निर्दिष्ट नहीं है तो कक्षाओं और इंटरफेस के लिए डिफॉल्ट एक्सेस स्तर क्या है?</p> <p>(A) public</p> <p>(B) private</p> <p>(C) protected</p> <p>(D) package-private (default)</p> |
| <p>49. Which keyword is used to create an object in Java?</p> <p>(A) object</p> <p>(B) new</p> <p>(C) create</p> <p>(D) instance</p> | <p>49. जावा में ऑब्जेक्ट बनाने के लिए किस कीवर्ड का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) object</p> <p>(B) new</p> <p>(C) create</p> <p>(D) instance</p> |
| <p>50. What is the purpose of the 'super' keyword in Java?</p> <p>(A) To access the superclass's members</p> <p>(B) To invoke the constructor of the current class</p> <p>(C) To declare a superclass</p> <p>(D) To specify the superclass in inheritance</p> | <p>50. जावा में 'सुपर' कीवर्ड का उद्देश्य क्या है?</p> <p>(A) सुपरक्लास के सदस्यों तक पहुँचने के लिए</p> <p>(B) वर्तमान वर्ग के कंस्ट्रक्टर को आमंत्रित करने के लिए</p> <p>(C) सुपरक्लास घोषित करना</p> <p>(D) इनहेरिटेन्स में सुपरक्लास निर्दिष्ट करने के लिए</p> |

- | | |
|---|---|
| <p>51. What does the "this" keyword in Java refer to?</p> <p>(A) The superclass of the current class</p> <p>(B) The current object</p> <p>(C) A static method</p> <p>(D) A local variable</p> | <p>51. जावा में "this" कीवर्ड क्या संदर्भित करता है?</p> <p>(A) वर्तमान कक्षा (क्लास) का सुपरक्लास</p> <p>(B) वर्तमान ऑब्जेक्ट</p> <p>(C) एक स्टैटिक मेथड</p> <p>(D) एक स्थानीय (लोकल) चर</p> |
| <p>52. Can this keyword be used in a static method in Java?</p> <p>(A) Yes</p> <p>(B) No</p> <p>(C) Only if the method is private</p> <p>(D) Only if the method is public</p> | <p>52. क्या इस कीवर्ड का उपयोग जावा में स्थिर विधि में किया जा सकता है?</p> <p>(A) हाँ</p> <p>(B) नहीं</p> <p>(C) जब विधि केवल प्राइवेट हो</p> <p>(D) जब विधि केवल पब्लिक हो</p> |
| <p>53. Which method adds an element at the end of a vector?</p> <p>(A) insert()</p> <p>(B) addElement()</p> <p>(C) push()</p> <p>(D) append()</p> | <p>53. कौन-सा method किसी vector के अंत में element जोड़ता है?</p> <p>(A) insert()</p> <p>(B) addElement()</p> <p>(C) push()</p> <p>(D) append()</p> |
| <p>54. Vector in Java is :</p> <p>(A) Thread-safe</p> <p>(B) Not synchronized</p> <p>(C) Immutable</p> <p>(D) None of these</p> | <p>54. Java में Vector है :</p> <p>(A) Thread-safe</p> <p>(B) सिंक्रनाइज़्ड नहीं</p> <p>(C) परिवर्तित न होने योग्य</p> <p>(D) इनमें से कोई नहीं</p> |
| <p>55. Which block is always executed whether an exception is handled or not?</p> <p>(A) try</p> <p>(B) finally</p> <p>(C) catch</p> <p>(D) throw</p> | <p>55. कौन-सा block हमेशा execute होता है, चाहे exception handle किया गया हो या नहीं?</p> <p>(A) try</p> <p>(B) finally</p> <p>(C) catch</p> <p>(D) throw</p> |

- | | |
|--|---|
| <p>56. Which keyword in java is used for exception handling?.</p> <p>(A) exep</p> <p>(B) excepHand</p> <p>(C) throw</p> <p>(D) All of these</p> | <p>56. जावा में कौन-सा कीवर्ड अपवाद प्रबंधन के लिए उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) exep</p> <p>(B) excepHand</p> <p>(C) throw</p> <p>(D) इनमें से सभी</p> |
| <p>57. Which class is used to create a window in AWT?</p> <p>(A) Window</p> <p>(B) Frame</p> <p>(C) Applet</p> <p>(D) Panel</p> | <p>57. AWT में विंडो (window) बनाने के लिए कौन-सी क्लास का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) Window</p> <p>(B) Frame</p> <p>(C) Applet</p> <p>(D) Panel</p> |
| <p>58. Method used to take a string as input in Java :</p> <p>(A) next()</p> <p>(B) nextLine()</p> <p>(C) Both (A) and (B)</p> <p>(D) None of these</p> | <p>58. जावा में स्ट्रिंग को इनपुट के रूप में लेने के लिए किस विधि का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) next()</p> <p>(B) nextLine()</p> <p>(C) दोनों (A) और (B)</p> <p>(D) इनमें से कोई नहीं</p> |
| <p>59. Which of these is a type of variable in Java?</p> <p>(A) Instance Variable</p> <p>(B) Local Variable</p> <p>(C) Static Variable</p> <p>(D) All of these</p> | <p>59. इनमें से कौन-सा जावा में एक प्रकार का वेरिएबल है?</p> <p>(A) Instance Variable</p> <p>(B) Local Variable</p> <p>(C) Static Variable</p> <p>(D) इनमें से सभी</p> |
| <p>60. Which of the following can be declared as final in java?</p> <p>(A) Class</p> <p>(B) Method</p> <p>(C) Variable</p> <p>(D) All of these</p> | <p>60. निम्नलिखित में से किसे जावा में final घोषित किया जा सकता है?</p> <p>(A) Class</p> <p>(B) Method</p> <p>(C) Variable</p> <p>(D) इनमें से सभी</p> |

61. Finally block is attached to :

- (A) Try-catch block
- (B) Class block
- (C) Method block
- (D) All of these

62. Can the Java program accept input from the command line?

- (A) Yes, using command-line arguments
- (B) Yes, by access command prompt
- (C) No
- (D) None of these

63. Array in java is ____.

- (A) Collection of similar elements
- (B) Collection of elements of different types
- (C) The data type of consisting of characters
- (D) None of these

64. What is garbage collection in java?

- (A) Delete all values
- (B) Method to manage memory in java
- (C) Create new garbage values
- (D) All of these

65. Which of the following is a superclass of every class in Java?

- (A) Super
- (B) Class
- (C) Interface
- (D) Object

61. Finally ब्लॉक किससे जुड़ा है?

- (A) Try-catch block
- (B) Class block
- (C) Method block
- (D) इनमें से सभी

62. क्या जावा प्रोग्राम कमांड लाइन से इनपुट स्वीकार कर सकता है?

- (A) हाँ, कमांड-लाइन तर्कों का उपयोग कर रहे हैं
- (B) हाँ, एक्सेस कमांड प्रॉम्प्ट द्वारा
- (C) नहीं
- (D) इनमें से कोई नहीं

63. जावा में ऐरे है।

- (A) समान तत्वों का संग्रह
- (B) विभिन्न प्रकार के तत्वों का संग्रह
- (C) वर्णों से युक्त डेटा प्रकार
- (D) इनमें से कोई नहीं

64. जावा में कचरा संग्रहण क्या है?

- (A) सभी मान हटाएँ
- (B) जावा में मेमोरी को प्रबंधित करने की विधि
- (C) नए कचरा मूल्य बनाएँ
- (D) इनमें से सभी

65. निम्न में से कौन-सा Java में हर class का superclass है?

- (A) Super
- (B) Class
- (C) Interface
- (D) Object

66. The 'super' keyword is used to ____.
- (A) Access instance of the parent class
 - (B) Access instance of the same class
 - (C) Access instance of child class
 - (D) Access instance of friend class
67. The super() method is used to ____.
- (A) Call constructor of friend class
 - (B) Is a declared method
 - (C) Call constructor of the parent class
 - (D) Call constructor
68. Wrapper class in java is ____.
- (A) Used to encapsulate primitive data types
 - (B) Declare new classes called wrapper
 - (C) Create a new instance of the class
 - (D) None of these
69. Abstract class is ____.
- (A) Created using abstract keyword
 - (B) Contains only abstract method
 - (C) Needs to be inherited to be used
 - (D) All of these
70. Which of the following is a valid data structure in java?
- (A) Array
 - (B) List
 - (C) Vector
 - (D) All of these

66. 'सुपर' कीवर्ड का उपयोग के लिए किया जाता है।
- (A) मूल वर्ग का एक्सेस उदाहरण
 - (B) एक ही कक्षा का एक्सेस उदाहरण
 - (C) चाइल्ड क्लास का एक्सेस इंस्टेंस
 - (D) मित्र वर्ग का एक्सेस उदाहरण
67. सुपर() विधि का उपयोग के लिए किया जाता है।
- (A) मित्र कक्षा के कंस्ट्रक्टर को कॉल करना
 - (B) एक घोषित विधि है
 - (C) जनक कक्षा के कंस्ट्रक्टर को कॉल करना
 - (D) कंस्ट्रक्टर को कॉल करना
68. जावा में रैपर क्लास है।
- (A) आदिम डेटा प्रकारों को एनकैप्सुलेट करने के लिए उपयोग किया जाता है
 - (B) रैपर नामक नई कक्षाएं घोषित करें
 - (C) कक्षा का एक नया उदाहरण बनाएँ
 - (D) इनमें से कोई नहीं
69. सार (Abstract) कक्षा क्या है?
- (A) Created using abstract keyword
 - (B) Contains only abstract method
 - (C) Needs to be inherited to be used
 - (D) इनमें से सभी
70. निम्नलिखित में से कौन-सी जावा में वैध डेटा संरचना है?
- (A) Array
 - (B) List
 - (C) Vector
 - (D) इनमें से सभी

- | | |
|---|---|
| <p>71. Encapsulation is ____.</p> <p>(A) Creating special methods</p> <p>(B) Wrapping up of data and related functions into a single entity</p> <p>(C) Creating special data structure</p> <p>(D) All of these</p> | <p>71. एनकैप्सुलेशन है।</p> <p>(A) विशेष विधियाँ बनाना</p> <p>(B) डेटा और सम्बन्धित कार्यों को एक इकाई में समेटना</p> <p>(C) विशेष डेटा संरचना बनाना</p> <p>(D) इनमें सभी</p> |
| <p>72. In a multi-dimensional array, how do you access the element in the second row and third column of an array named 'matrix'?</p> <p>(A) matrix[2][3]</p> <p>(B) matrix[1][2]</p> <p>(C) matrix[2][2]</p> <p>(D) matrix[1][3]</p> | <p>72. एक बहु-आयामी array में, यदि array का नाम 'matrix' है, तो दूसरी पंक्ति (second row) और तीसरे कॉलम (third column) का element कैसे access करेंगे?</p> <p>(A) matrix[2][3]</p> <p>(B) matrix[1][2]</p> <p>(C) matrix[2][2]</p> <p>(D) matrix[1][3]</p> |
| <p>73. Which of the following ways is the correct way to create an object in Java?</p> <p>(A) Using the new keyword</p> <p>(B) Using newInstance() method</p> <p>(C) clone() method</p> <p>(D) All of these</p> | <p>73. निम्नलिखित में से कौन-सा तरीका जावा में ऑब्जेक्ट बनाने का सही तरीका है?</p> <p>(A) Using the new keyword</p> <p>(B) Using newInstance() method</p> <p>(C) clone() method</p> <p>(D) इनमें से सभी</p> |
| <p>74. Which keyword is used to inherit classes in Java?</p> <p>(A) extends</p> <p>(B) inheritance</p> <p>(C) isChild</p> <p>(D) None of these</p> | <p>74. जावा में कक्षाओं को इनहेरिट करने के लिए किस कीवर्ड का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) extends</p> <p>(B) inheritance</p> <p>(C) isChild</p> <p>(D) इनमें से कोई नहीं</p> |
| <p>75. Which of the following inheritance of class is invalid in Java?</p> <p>(A) Single</p> <p>(B) Multiple</p> <p>(C) Multi-level</p> <p>(D) Hierarchical</p> | <p>75. जावा में वर्ग की निम्नलिखित में से कौन-सी विरासत अमान्य है?</p> <p>(A) Single</p> <p>(B) Multiple</p> <p>(C) Multi-level</p> <p>(D) Hierarchical</p> |

76. The 'implements' keyword is used to ____.
- (A) Implement the function of a class
- (B) Inherit an interface in Java
- (C) Inherit a class in java
- (D) All of these
77. What is polymorphism in Java?
- (A) Performing a single task in multiple ways
- (B) Performing multiple tasks using multiple methods
- (C) Creating a new class for each task
- (D) All of these
78. What are packages in Java?
- (A) Methods of a friend class
- (B) Methods of the main class
- (C) Way to encapsulate a group of classes, sub-packages and interface
- (D) All of these
79. When a finally block executed in Java?
- (A) Try block is executed without any exception
- (B) Exception has occurred
- (C) Executed at last
- (D) None of these
80. Which of these is a property of threads in Java?
- (A) Multiple threads can be executed concurrently
- (B) Has its own priority
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of these
76. 'इम्प्लीमेंट्स' कीवर्ड का उपयोग के लिए किया जाता है।
- (A) किसी वर्ग के फंक्शन को कार्यान्वित करें
- (B) जावा में एक इंटरफ़ेस इनहेरिट करें
- (C) जावा में एक क्लास इनहेरिट करें
- (D) इनमें से सभी
77. जावा में बहुरूपता क्या है?
- (A) एक ही कार्य को अनेक प्रकार से करना
- (B) अनेक विधियों का उपयोग करके अनेक कार्य करना
- (C) प्रत्येक कार्य के लिए एक नई कक्षा बनाना
- (D) इनमें से सभी
78. जावा में पैकेज क्या हैं?
- (A) मित्र वर्ग की विधियाँ
- (B) मुख्य वर्ग की विधियाँ
- (C) कक्षाओं, उप-पैकेजों और इंटरफ़ेस के समूह को समाहित करने का तरीका
- (D) इनमें से सभी
79. जावा में आखिरकार ब्लॉक कब निष्पादित हुआ?
- (A) ट्राई ब्लॉक को बिना किसी अपवाद के निष्पादित किया जाता है
- (B) अपवाद हुआ है
- (C) आखिरकार निष्पादित किया गया
- (D) इनमें से कोई नहीं
80. इनमें से कौन-सा जावा में थ्रेड्स का गुण है?
- (A) एकाधिक थ्रेड्स को एक साथ निष्पादित किया जा सकता है
- (B) इसकी अपनी प्राथमिकता है
- (C) दोनों (A) और (B)
- (D) इनमें से कोई नहीं

- | | |
|--|--|
| <p>81. Which thread is executed in the background?</p> <p>(A) New thread</p> <p>(B) User-created thread</p> <p>(C) Daemon thread</p> <p>(D) All of these</p> | <p>81. पृष्ठभूमि में कौन-सा थ्रेड निष्पादित है?</p> <p>(A) New thread</p> <p>(B) User-created thread</p> <p>(C) Daemon thread</p> <p>(D) इनमें से सभी</p> |
| <p>82. Which Java method is used to clear element of ArrayList?</p> <p>(A) deleteAll()</p> <p>(B) delete()</p> <p>(C) clearAll()</p> <p>(D) clear()</p> | <p>82. ArrayList के तत्व को साफ करने के लिए किस जावा विधि का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) deleteAll()</p> <p>(B) delete()</p> <p>(C) clearAll()</p> <p>(D) clear()</p> |
| <p>83. What is the full form of AWT?</p> <p>(A) Absolute window toolKit</p> <p>(B) Abstract window toolKit</p> <p>(C) Absolute wear kit</p> <p>(D) Abstract window tools</p> | <p>83. AWT का पूर्ण रूप क्या है?</p> <p>(A) Absolute window toolKit</p> <p>(B) Abstract window toolKit</p> <p>(C) Absolute wear kit</p> <p>(D) Abstract window tools</p> |
| <p>84. The correct sequence of HTML tags for starting a webpage is –</p> <p>(A) Head, Title, HTML, body</p> <p>(B) HTML, Body, Title, Head</p> <p>(C) HTML, Head, Title, Body</p> <p>(D) Body, HTML, Head, Title</p> | <p>84. वेबपेज शुरू करने के लिए HTML टैग्स का सही क्रम है –</p> <p>(A) Head, Title, HTML, body</p> <p>(B) HTML, Body, Title, Head</p> <p>(C) HTML, Head, Title, Body</p> <p>(D) Body, HTML, Head, Title</p> |
| <p>85. Which of the following element is responsible for making the text bold in HTML?</p> <p>(A) <pre></p> <p>(B) <a></p> <p>(C) </p> <p>(D)
</p> | <p>85. HTML में टेक्स्ट को बोल्ड बनाने के लिए निम्नलिखित में से कौन-सा तत्व जिम्मेदार है?</p> <p>(A) <pre></p> <p>(B) <a></p> <p>(C) </p> <p>(D)
</p> |

- | | |
|--|--|
| <p>86. What is the purpose of the 'length' attribute in a Java array?</p> <p>(A) To determine the size of the array</p> <p>(B) To modify the size of the array</p> <p>(C) To sort the array</p> <p>(D) To initialize the array</p> | <p>86. Java array में 'length' attribute का उद्देश्य क्या है?</p> <p>(A) Array का आकार जानने के लिए</p> <p>(B) Array के आकार को बदलने के लिए</p> <p>(C) Array को sort करने के लिए</p> <p>(D) Array को initialize करने के लिए</p> |
| <p>87. How to create an unordered list (a list with the list items in bullets in HTML?</p> <p>(A) </p> <p>(B) </p> <p>(C) </p> <p>(D) <i></p> | <p>87. एक अव्यवस्थित सूची (HTMLमें बुलेट्स में सूची आइटम वाली एक सूची) कैसे बनाए?</p> <p>(A) </p> <p>(B) </p> <p>(C) </p> <p>(D) <i></p> |
| <p>88. Which method is called only once in applet life cycle?</p> <p>(A) init()</p> <p>(B) start()</p> <p>(C) stop()</p> <p>(D) run()</p> | <p>88. एप्लेट (Applet) के जीवन चक्र (Life cycle) में कौन-सी विधि केवल एक बार ही कॉल की जाती है?</p> <p>(A) init()</p> <p>(B) start()</p> <p>(C) stop()</p> <p>(D) run()</p> |
| <p>89. Which of the following tag is used to make the underlined text?</p> <p>(A) <i></p> <p>(B) </p> <p>(C) <u></p> <p>(D) <pre></p> | <p>89. रेखांकित टेक्स्ट को बनाने के लिए निम्नलिखित में से किस टैग का उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) <i></p> <p>(B) </p> <p>(C) <u></p> <p>(D) <pre></p> |
| <p>90. Which of the following tag is used to add rows in the table?</p> <p>(A) <td> and </td></p> <p>(B) <th> and </th></p> <p>(C) <tr> and </tr></p> <p>(D) None of the above</p> | <p>90. निम्नलिखित में से किस टैग का उपयोग तालिका में पंक्तियाँ जोड़ने के लिए किया जाता है?</p> <p>(A) <td> और </td></p> <p>(B) <th> और </th></p> <p>(C) <tr> और </tr></p> <p>(D) उपरोक्त में से कोई नहीं</p> |

- | | |
|--|---|
| <p>91. Which of these functions is called to display the output of an applet?</p> <p>(A) display()</p> <p>(B) paint()</p> <p>(C) displayApplet()</p> <p>(D) Print Applet ()</p> | <p>91. एप्लेट के आउटपुट को प्रदर्शित करने के लिए इनमें से कौन-सा फंक्शन कहा जाता है?</p> <p>(A) display()</p> <p>(B) paint()</p> <p>(C) displayApplet()</p> <p>(D) Print Applet ()</p> |
| <p>92. When an applet is terminated the following sequence of methods calls takes place?</p> <p>(A) stop(),paint(),destroy()</p> <p>(B) destroy(),stop(),paint()</p> <p>(C) destroy(),stop()</p> <p>(D) stop(),destroy()</p> | <p>92. जब एक एप्लेट को समाप्त किया जाता है तो निम्नलिखित विधियों का क्रम कॉल होता है?</p> <p>(A) stop(),paint(),destroy()</p> <p>(B) destroy(),stop(),paint()</p> <p>(C) destroy(),stop()</p> <p>(D) stop(),destroy()</p> |
| <p>93. Which method is called only once during the run time of your applet?</p> <p>(A) stop()</p> <p>(B) paint()</p> <p>(C) init()</p> <p>(D) destroy()</p> | <p>93. आपके एप्लेट के रन टाइम के दौरान कौन-सी विधि केवल एक बार कॉल की जाती है?</p> <p>(A) stop()</p> <p>(B) paint()</p> <p>(C) init()</p> <p>(D) destroy()</p> |
| <p>94. Which method is used for inter-thread communication?</p> <p>(A) yield()</p> <p>(B) notify()</p> <p>(C) join()</p> <p>(D) sleep()</p> | <p>94. Inter-thread communication (threads के बीच संवाद) के लिए कौन-सा method उपयोग किया जाता है?</p> <p>(A) yield()</p> <p>(B) notify()</p> <p>(C) join()</p> <p>(D) sleep()</p> |
| <p>95. Which method makes a thread pause temporarily?</p> <p>(A) wait()</p> <p>(B) sleep()</p> <p>(C) join()</p> <p>(D) stop()</p> | <p>95. कौन-सा method किसी thread को अस्थायी रूप से रोकता (pause) है?</p> <p>(A) wait()</p> <p>(B) sleep()</p> <p>(C) join()</p> <p>(D) stop()</p> |

- | | |
|---|--|
| <p>96. How do you embed an applet in an HTML page?</p> <p>(A) <embed></p> <p>(B) <java></p> <p>(C) <applet></p> <p>(D) <object></p> | <p>96. आप HTML पेज में एप्लेट कैसे एम्बेड करते हैं?</p> <p>(A) <embed></p> <p>(B) <java></p> <p>(C) <applet></p> <p>(D) <object></p> |
| <p>97. Which of the following is NOT a lifecycle method of an applet?</p> <p>(A) init()</p> <p>(B) destroy()</p> <p>(C) update()</p> <p>(D) stop()</p> | <p>97. निम्नलिखित में से कौन-सी एप्लेट की जीवनचक्र विधि नहीं है?</p> <p>(A) init()</p> <p>(B) destroy()</p> <p>(C) update()</p> <p>(D) stop()</p> |
| <p>98. In which package is the Applet class found?</p> <p>(A) java.awt</p> <p>(B) java.util</p> <p>(C) java.lang</p> <p>(D) java.applet</p> | <p>98. एप्लेट क्लास किस पैकेज में पाई जाती है?</p> <p>(A) java.awt</p> <p>(B) java.util</p> <p>(C) java.lang</p> <p>(D) java.applet</p> |
| <p>99. A thread begins its life cycle in which state?</p> <p>(A) Runnable</p> <p>(B) New</p> <p>(C) Running</p> <p>(D) Waiting</p> | <p>99. एक thread अपने life cycle की शुरुआत किस state से करता है?</p> <p>(A) Runnable</p> <p>(B) New</p> <p>(C) Running</p> <p>(D) Waiting</p> |
| <p>100. ALL HTML tags are enclosed in what?</p> <p>(A) # and #</p> <p>(B) ? and !</p> <p>(C) < and ></p> <p>(D) { and }</p> | <p>100. सभी HTML टैग किसमें संगठित होते हैं?</p> <p>(A) # and #</p> <p>(B) ? and !</p> <p>(C) < and ></p> <p>(D) { and }</p> |

Rough Work / रफ कार्य

Example :

Question :

Q.1 (A) ● (C) (D)

Q.2 (A) (B) ● (D)

Q.3 (A) ● (C) (D)

5. Each question carries equal marks. Marks will be awarded according to the number of correct answers you have.
6. All answers are to be given on OMR Answer Sheet only. Answers given anywhere other than the place specified in the answer sheet will not be considered valid.
7. Before writing anything on the OMR Answer Sheet, all the instructions given in it should be read carefully.
8. After the completion of the examination, candidates should leave the examination hall only after providing their OMR Answer Sheet to the invigilator. Candidate can carry their Question Booklet.
9. There will be no negative marking.
10. Rough work, if any, should be done on the blank pages provided for the purpose in the booklet.
11. To bring and use of log-book, calculator, pager & cellular phone in examination hall is prohibited.
12. In case of any difference found in English and Hindi version of the question, the English version of the question will be held authentic.

Impt. On opening the question booklet, first check that all the pages of the question booklet are printed properly. If there is any discrepancy in the question Booklet, then after showing it to the invigilator, get another question Booklet of the same series.

उदाहरण :

प्रश्न :

प्रश्न 1 (A) ● (C) (D)

प्रश्न 2 (A) (B) ● (D)

प्रश्न 3 (A) ● (C) (D)

5. प्रत्येक प्रश्न के अंक समान हैं। आपके जितने उत्तर सही होंगे, उन्हीं के अनुसार अंक प्रदान किये जायेंगे।
6. सभी उत्तर केवल ओ०एम०आर० उत्तर-पत्रक (OMR Answer Sheet) पर ही दिये जाने हैं। उत्तर-पत्रक में निर्धारित स्थान के अलावा अन्यत्र कहीं पर दिया गया उत्तर मान्य नहीं होगा।
7. ओ०एम०आर० उत्तर-पत्रक (OMR Answer Sheet) पर कुछ भी लिखने से पूर्व उसमें दिये गये सभी अनुदेशों को सावधानीपूर्वक पढ़ लिया जाये।
8. परीक्षा समाप्ति के उपरान्त परीक्षार्थी कक्ष निरीक्षक को अपनी OMR Answer Sheet उपलब्ध कराने के बाद ही परीक्षा कक्ष से प्रस्थान करें। परीक्षार्थी अपने साथ प्रश्न-पुस्तिका ले जा सकते हैं।
9. निगेटिव मार्किंग नहीं है।
10. कोई भी रफ कार्य, प्रश्न-पुस्तिका में, रफ-कार्य के लिए दिए खाली पेज पर ही किया जाना चाहिए।
11. परीक्षा-कक्ष में लॉग-बुक, कैल्कुलेटर, पेजर तथा सेल्युलर फोन ले जाना तथा उसका उपयोग करना वर्जित है।
12. प्रश्न के हिन्दी एवं अंग्रेजी रूपान्तरण में भिन्नता होने की दशा में प्रश्न का अंग्रेजी रूपान्तरण ही मान्य होगा।

महत्वपूर्ण: प्रश्नपुस्तिका खोलने पर प्रथमतः जाँच कर देख लें कि प्रश्नपुस्तिका के सभी पृष्ठ भलीभाँति छपे हुए हैं। यदि प्रश्नपुस्तिका में कोई कमी हो, तो कक्षनिरीक्षक को दिखाकर उसी सिरिज की दूसरी प्रश्नपुस्तिका प्राप्त कर लें।