

Roll No. -----

Paper Code		
6	8	1
(To be filled in the OMR Sheet)		

प्रश्नपुस्तिका क्रमांक
Question Booklet No.

O.M.R. Serial No.

--	--	--	--	--	--	--	--

प्रश्नपुस्तिका सीरीज
Question Booklet Series

A

M.P.Ed. (First Semester) Examination, April-2022
(MPEC 102)
Sports Technology

Time: 1:30 Hours

Maximum Marks: 80

जब तक कहा न जाय, इस प्रश्नपुस्तिका को न खोलें

निर्देश :

1. परीक्षार्थी अपने अनुक्रमांक, विषय एवं प्रश्नपुस्तिका की सीरीज का विवरण यथास्थान सही : सही भरें, अन्यथा मूल्यांकन में किसी भी प्रकार की विसंगति की दशा में उसकी जिम्मेदारी स्वयं परीक्षार्थी की होगी।
2. इस प्रश्नपुस्तिका में 60 प्रश्न हैं, जिनमें से केवल 50 प्रश्नों के उत्तर परीक्षार्थियों द्वारा दिये जाने हैं। प्रत्येक प्रश्न के चार वैकल्पिक उत्तर प्रश्न के नीचे दिये गये हैं। इन चारों में से केवल एक ही उत्तर सही है। जिस उत्तर को आप सही या सबसे उचित समझते हैं, अपने उत्तर पत्रक (O.M.R. ANSWER SHEET) में उसके अक्षर वाले वृत्त को काले या नीले बाल प्वाइंट पेन से पूरा भर दें। यदि किसी परीक्षार्थी द्वारा निर्धारित प्रश्नों से अधिक प्रश्नों के उत्तर दिये जाते हैं तो उसके द्वारा हल किये गये प्रथमतः यथा निर्दिष्ट प्रश्नोत्तरों का ही मूल्यांकन किया जायेगा।
3. प्रत्येक प्रश्न के अंक समान हैं। आप के जितने उत्तर सही होंगे, उन्हीं के अनुसार अंक प्रदान किये जायेंगे।
4. सभी उत्तर केवल ओ०एम०आर० उत्तर पत्रक (O.M.R. ANSWER SHEET) पर ही दिये जाने हैं। उत्तर पत्रक में निर्धारित स्थान के अलावा अन्यत्र कहीं पर दिया गया उत्तर मान्य नहीं होगा।
5. ओ०एम०आर० उत्तर पत्रक (O.M.R. ANSWER SHEET) पर कुछ भी लिखने से पूर्व उसमें दिये गये सभी अनुदेशों को सावधानीपूर्वक पढ़ लिया जाय।
6. परीक्षा समाप्ति के उपरान्त परीक्षार्थी कक्ष निरीक्षक को अपनी प्रश्नपुस्तिका बुकलेट एवं ओ०एम०आर० शीट पृथक : पृथक उपलब्ध कराने के बाद ही परीक्षा कक्ष से प्रस्थान करें।
7. निगेटिव मार्किंग नहीं है।

महत्वपूर्ण :

प्रश्नपुस्तिका खोलने पर प्रथमतः जाँच कर देख लें कि प्रश्नपुस्तिका के सभी पृष्ठ भलीभाँति छपे हुए हैं। यदि प्रश्नपुस्तिका में कोई कमी हो, तो कक्ष निरीक्षक को दिखाकर उसी सीरीज की दूसरी प्रश्नपुस्तिका प्राप्त कर लें।

- | | |
|--|---|
| <p>1. Meaning of Sports Technology is :</p> <p>(A) Practices Base Methods</p> <p>(B) Man-Made Methods</p> <p>(C) Books Made Methods</p> <p>(D) None of these</p> | <p>1. खेल प्रौद्योगिकी का अर्थ है :</p> <p>(A) अभ्यास आधारित विधि</p> <p>(B) मानव निर्मित तरीके</p> <p>(C) किताब निर्मित तरीके</p> <p>(D) उपरोक्त में कोई नहीं</p> |
| <p>2. Advantages of Sports Technology :</p> <p>(A) No gain better performance</p> <p>(B) Not used in sports</p> <p>(C) Downfall the sports performance</p> <p>(D) None of these</p> | <p>2. खेल प्रौद्योगिकी के लाभ है :</p> <p>(A) बेहतर प्रदर्शन हासिल करने के लिये</p> <p>(B) खेलों में उपयोग नहीं किया जाता है</p> <p>(C) खेल प्रदर्शन में गिरावट के लिये</p> <p>(D) उपरोक्त में कोई नहीं</p> |
| <p>3. Purpose of sports technology :</p> <p>(A) To Enhancing the sports performance</p> <p>(B) To developing Moter Ability</p> <p>(C) To decrease sports performance</p> <p>(D) All of above</p> | <p>3. खेल प्रौद्योगिकी का उद्देश्य है :</p> <p>(A) खेल प्रदर्शन को बढ़ाना</p> <p>(B) मोटर क्षमता विकसित करने के लिये</p> <p>(C) खेल प्रदर्शन को कम करने के लिये</p> <p>(D) उपरोक्त सभी</p> |

- | | |
|---|---|
| <p>4. Principles of instrumentation in sports :</p> <p>(A) To Measure the Performance</p> <p>(B) To Entertainment of spectators</p> <p>(C) To Improve the gaming industry</p> <p>(D) All of the above</p> | <p>4. खेलों में उपकरणों का सिद्धान्त :</p> <p>(A) प्रदर्शन को मापने के लिये</p> <p>(B) दर्शकों के मनोरंजन के लिये</p> <p>(C) खेल उद्योग में सुधार करने के लिये</p> <p>(D) उपरोक्त सभी</p> |
| <p>5. Surface of Athletics Track.</p> <p>(A) Synthetic</p> <p>(B) Cinder</p> <p>(C) Grass</p> <p>(D) All of these</p> | <p>5. ऐथलेटिक्स ट्रैक की सतह :</p> <p>(A) कृत्रिम</p> <p>(B) सिंडर</p> <p>(C) ग्रास</p> <p>(D) उपरोक्त सभी</p> |
| <p>6. Role of high density Modelling foam :</p> <p>(A) Increase the sports injury</p> <p>(B) Decrease the sports injury</p> <p>(C) To Increase performance capacity</p> <p>(D) None of these</p> | <p>6. उच्च घनत्व मांडलिंग फॉम की भूमिका :</p> <p>(A) खेलों की चोट बढ़ाता है</p> <p>(B) खेलों की चोट को घटाता है</p> <p>(C) प्रदर्शन क्षमता बढ़ाने के लिये</p> <p>(D) उपरोक्त में कोई नहीं</p> |

7. Nano modelling technology is :
- (A) Bond to simple to complex
 - (B) Bond Hard to Soft
 - (C) directly bond Metals & plastics
 - (D) All of the above

8. Improve to coaching skill due to :
- (A) Technology used
 - (B) Advance sports materials use
 - (C) Uses of Computer and software
 - (D) All of the above

9. Javelin are now allowed to be composed of :
- (A) Carbon fiber
 - (B) Plastic fiber
 - (C) None of the above
 - (D) All of the above

7. नैनो मांडलिंग तकनीक है :

- (A) सरल से जटिल को जोड़ना
- (B) ठोस से मुलायम को जोड़ना
- (C) मेटल तथा प्लास्टिक को सीधे जोड़ना
- (D) उपरोक्त सभी

8. कोचिंग कौशल में सुधार के कारण :

- (A) तकनीकी का इस्तेमाल
- (B) उन्नत खेल सामग्री का उपयोग किया गया
- (C) कम्प्यूटर और सॉफ्टवेयर का उपयोग
- (D) उपरोक्त सभी

9. जैवलिन को अब बनाने में क्या मटेरियल लगता है :

- (A) कार्बन फाइबर
- (B) प्लास्टिक फाइबर
- (C) उपरोक्त में कोई नहीं
- (D) उपरोक्त सभी

10. What is the name of a computer system technology which a trace ball trajectory in tennis :

- (A) Falcon-Eye
- (B) Hawk-Eye
- (C) Owl-Eye
- (D) Eagle-Eye

11. Golf club used to be Made out of :

- (A) Plastic
- (B) Wood
- (C) Carbon
- (D) None of the above

12. Video Review was introduced to what sports in 2009 to review foul balls and home-Runs :

- (A) Golf
- (B) Basket ball
- (C) Base ball
- (D) Soccer

10. कम्प्यूटर सिस्टम तकनीक का क्या नाम है। जो टेनिस में बॉल की ट्रैजेक्टरी को बताती हैं।

- (A) फेलकन-आई
- (B) हांक-आई
- (C) आउल-आई
- (D) ईगल-आई

11. गोल्फ क्लब किसका बना होता है :

- (A) प्लास्टिक
- (B) लकड़ी
- (C) कार्बन
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

12. 2009 में किस खेल में फाउल बॉल और होम रन की समीक्षा के लिये वीडियो समीक्षा शुरू की गई थी :

- (A) गोल्फ
- (B) बास्केट बाल
- (C) बेसबाल
- (D) सांकर

13. Goal line technology started in the _____ then was introduced to _____.

- (A) NFL, NHL, FIFA, TENNIS
- (B) FIFA, NFL, TENNIS, NHL
- (C) TENNIS, NFL, NHL, FIFA
- (D) NHL, FIFA, NFL, TENNIS

14. In NHL, Hockey sticks are predominantly made out of what material :

- (A) Wood
- (B) Carbon fiber
- (C) Metal
- (D) Titanium

15. Football players in the late 1800 S. and early 1900 S.

- (A) Wore helmets without facemask
- (B) Wore helmets with facemask
- (C) Didn't wore helmets
- (D) None of the above

13. गोल लाइन तकनीक की शुरुआत में फिर में हुई :

- (A) NFL, NHL, FIFA, TENNIS
- (B) FIFA, NFL, TENNIS, NHL
- (C) TENNIS, NFL, NHL, FIFA
- (D) NHL, FIFA, NFL, TENNIS

14. NHL में हॉकी स्टिक मुख्य रूप से किस सामग्री से बने होते हैं :

- (A) लकड़ी
- (B) कार्बन फाइबर
- (C) मेटल
- (D) टाईटेनियम

15. 1800 के दशक के अंत और 1900 की शुरुआत में फुटबॉल खिलाड़ी :

- (A) बिना फेस मास्क के हेलमेट पहनते थे
- (B) फेसमास्क के साथ हेलमेट पहनते थे
- (C) हेलमेट नहीं पहनते थे
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

16. The Game of basketball started 1891 by attempting to knock a off the top of a large rock by tossing another rock at it :

- (A) Box out
- (B) Brick
- (C) Duck
- (D) None of the above

17. Nike has Introduced an Aero graphics Jersey that :

- (A) Increase airflow over the skin
- (B) Decrease airflow over the skin
- (C) Absorb Sweat
- (D) Feel light

18. Since 2015 what has been the maximum permitted length of a hockey stick :

- (A) 103 Cm
- (B) 105 Cm
- (C) 107 Cm
- (D) 109 Cm

16. बास्केट बॉल के खेल की शुरुआत 1891 में एक बड़े पत्थर के ऊपर दूसरे पत्थर को उछाल कर फेंकने के प्रयास से हुयी थी :

- (A) बाहरी बांक्स
- (B) ईट
- (C) डक
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

17. नाईक ने एक एरोग्राफिक्स जर्सी पेश की है, कि :

- (A) त्वचा पर हवा का दबाव को बढ़ाता हैं
- (B) त्वचा पर हवा का दबाव का कम करता हैं
- (C) पसीने को सोखता है
- (D) हल्का महसूस करता है

18. 2015 से हॉकी स्टिक की अधिकतम अनुमत लम्बाई कितनी रही हैं :

- (A) 103 Cm
- (B) 105 Cm
- (C) 107 Cm
- (D) 109 Cm

19. How do you check for a Sung Fit for a Football helmet :

- (A) Tailor tilt Test
- (B) One inch Test
- (C) Credit Card Test
- (D) None of the above

20. Each helmet must have a visible exterior :

- (A) Padding
- (B) School decal
- (C) Warning label
- (D) None of the above

21. NOCSAE stands for :

- (A) National operating committee for Applying expenses
- (B) National operating Committee on standards for Athletic Equipments
- (C) National operating commission of safety expenses
- (D) None of the above

19. आप फुटबाल हेलमेट के लिये स्नग फिट की जांच कैसे करते हैं।

- (A) टेलर टिल्ट टेस्ट
- (B) एक इंच टेस्ट
- (C) क्रेडिट कार्ड टेस्ट
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

20. प्रत्येक हेलमेट में एक दृश्य बाहरी होता है :

- (A) पैडिंग
- (B) स्कूल डीकल
- (C) चेतावनी स्तर
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

21. NOCSAE हैं :

- (A) खर्च लागू करने के लिये राष्ट्रीय संचालन समिति
- (B) एथलेटिक उपकरणों के मानकों पर राष्ट्रीय संचालन समिति
- (C) सुरक्षा व्यय का राष्ट्रीय संचालन आयोग
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

22. Customized equipment refers to :
- (A) Specifically sized and designed to the Individual
- (B) Pre packaged
- (C) Reasonably Priced
- (D) None of the above

23. What type of surfaces can hockey be played on.
- (A) Nylon Turf
- (B) Astro Turf
- (C) Lawn Turf
- (D) Polytan Turf

24. Wooden turf is used for matting _____ playfield.
- (A) Cricket
- (B) Badminton
- (C) Basketball
- (D) (B) and (C)

22. अनुकूलित उपकरण संदर्भित करता है :

- (A) विशेष रूप से आकार और व्यक्ति के लिये डिजाइन किया गया
- (B) पूर्व पैकेज
- (C) उचित दाम
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

23. किस प्रकार की सतह पर हॉकी खेली जा सकती हैं ।

- (A) नायलॉन टर्फ
- (B) एस्ट्रो टर्फ
- (C) लॉन टर्फ
- (D) पॉलीटन टर्फ

24. लकड़ी के मैदान के लिये मैटिंग का उपयोग होता है ।

- (A) क्रिकेट
- (B) बैडमिंटन
- (C) बास्केटबॉल
- (D) (B) और (C)

25. What is polyurethane made of.

- (A) Wood
- (B) Plastics
- (C) Fibers
- (D) None of these

26. Which of these are not true for computer software used in sports :

- (A) Record Matches
- (B) Maintain players Records
- (C) To organize the match virtually
- (D) Track Score

27. Full form of 'V.A.R' :

- (A) Video Association Referee
- (B) Video Assistant Referral
- (C) Video Assistant Referee
- (D) Virtual Assistant Referee

25. पॉलीयूरेथेन किस पदार्थ से बना है।

- (A) लकड़ी
- (B) प्लास्टिक
- (C) फाइबर
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

26. इसमें से कौन खेल में प्रयुक्त होने वाले कम्प्यूटर सॉफ्टवेयर के लिये सही नहीं हैं :

- (A) मैच को रिकार्ड करने के लिये
- (B) खिलाड़ियों के रिकार्ड रखने के लिये
- (C) मैच को आन लाईन कराने में
- (D) ट्रैक स्कोर

27. वी०ए०आर० का फुल फार्म :

- (A) विडियो एसोसियेशन रेफ्री
- (B) विडियो असिस्टेंट रेफरल
- (C) विडियो असिस्टेंट रेफ्री
- (D) वर्च्यूल असिस्टेंट रेफ्री

28. Full form of MR :

- (A) Method Reality
- (B) Method Referee
- (C) Method Referral
- (D) Mixed Reality

29. Full form of A.R :

- (A) Augmented Reality
- (B) Augmented Referee
- (C) Artificial Reality
- (D) Artificial Referee

30. Which of these is not a type of cricked ball :

- (A) Red Leather Ball
- (B) White Leather Ball
- (C) Black Leather Ball
- (D) Pink Leather Ball

28. एम० आर का फुल फॉर्म :

- (A) मैथड रियलटी
- (B) मैथड रैफ्री
- (C) मैथड रेफरल
- (D) मिक्सड रियलटी

29. ए०आर० का पूरा नाम लिखे :

- (A) आगमेंटेड रियलटी
- (B) आगमेटेड रेफ्री
- (C) अर्टीफिशियल रियलटी
- (D) अर्टीफिशिएल रेफ्री

30. इनमें से कौन सी बॉल क्रिकेट में नहीं है :

- (A) लाल लैदर बॉल
- (B) सफेद लैदर बॉल
- (C) काली लैदर बॉल
- (D) गुलाबी लैदर बॉल

- | | |
|---|--|
| <p>31. Which of these is not a type of shuttle :</p> <p>(A) Feather</p> <p>(B) Plastic</p> <p>(C) Hybrid</p> <p>(D) Wooden</p> | <p>31. इनमें से कौन सा शटल का प्रकार नहीं है :</p> <p>(A) फेदर</p> <p>(B) प्लास्टिक</p> <p>(C) हाइब्रिड</p> <p>(D) वूडेन</p> |
| <p>32. What are Badminton Racquets Made of :</p> <p>(A) Carbon Graphite</p> <p>(B) Wood</p> <p>(C) Gold</p> <p>(D) Silver</p> | <p>32. बैडमिंटन रैकेट किस धातु का बना होता है :</p> <p>(A) कार्बन ग्रेफाइट</p> <p>(B) लकड़ी</p> <p>(C) सोना</p> <p>(D) चांदी</p> |
| <p>33. Which one is not an Advantage of Nano technology :</p> <p>(A) Reduced Friction</p> <p>(B) Reduced Weight</p> <p>(C) Improve Skill</p> <p>(D) Enhanced durability</p> | <p>33. इनमें से कौन सा नैनो तकनीक का लाभ नहीं है :</p> <p>(A) घर्षण को घटाता है</p> <p>(B) वजन को कम करता है</p> <p>(C) कौशल में सुधार करता है</p> <p>(D) स्थायित्व को बढ़ाता है</p> |

34. What is the full form of D.R.S
- (A) Decision Review System
 - (B) Decision Replay System
 - (C) Decision Replay Scenario
 - (D) Decision Review Scenario

35. Silica Nanoparticles are used in making which sports equipment.
- (A) Tennis
 - (B) Golf
 - (C) Cycling
 - (D) Water sports

36. 'Last touch' is used by _____ organization to review decision in the final 2 minutes of Game :
- (A) NBA
 - (B) FIFA
 - (C) ISL
 - (D) LA-LIGA

34. डी०आर०एस० का फुल फॉर्म लिखें :

- (A) डिसेीजन रिव्यू सिस्टम
- (B) डिसेीजन रिप्ले सिस्टम
- (C) डिसेीजन रिप्ले सिनारियो
- (D) डिसेीजन रिव्यू सिनारियो

35. सिलिका नैनो कणों का उपयोग किस खेल उपकरण को बनाने में किया जाता है।

- (A) टेनिस
- (B) गोल्फ
- (C) साइकिलिंग
- (D) पानी के खेलों में

36. लास्ट टच संस्था द्वारा खेल के आखिरी दो मिनट में रिव्यू के लिये इस्तेमाल किया जाता है।

- (A) एन०बी०ए०
- (B) फीफा
- (C) आइ०एस०एल०
- (D) ला-लीगा

37. Accelerometer and Gyroscopes are used to measure :

- (A) Length
- (B) Weigh
- (C) Speed
- (D) Density

38. Full form of G.P.S :

- (A) Geometrical Point System
- (B) Global Point System
- (C) Geometrical Positioning System
- (D) Global Positioning System

39. Full form of 'VBT' :

- (A) Velocity based terminology
- (B) Velocity based training
- (C) Velocity by technology
- (D) Vectors based training

37. एक्सीलेरोमीटर और गायरोस्कोप किसको नापने के लिये है :

- (A) लम्बाई
- (B) भार
- (C) गति
- (D) घनत्व

38. G.P.S का पूरा नाम :

- (A) जियोमैट्रिकल प्वाइंट सिस्टम
- (B) ग्लोबल प्वाइंट सिस्टम
- (C) जियोमैट्रिकल पोजीशनिंग सिस्टम
- (D) ग्लोबल पोजीशनिंग सिस्टम

39. वी०बी०टी० का फुल फार्म लिखे :

- (A) विलोसिटी बेस्ड टर्मिनोलॉजी
- (B) विलासिटी बेस्ड ट्रेनिंग
- (C) विलोसिटी बाई तकनीक
- (D) वेक्टर बेस्ड ट्रेनिंग

40. Full form of ABS :

- (A) Assistant Bot System
- (B) Automatic Bot System
- (C) Automatic Ball Strike System
- (D) None of these

41. RFID Chip are used to.

- (A) Track the exact location contestants
- (B) Improve skills of contestants
- (C) Tele cost the Recorded Session
- (D) As a review system

42. What does a basketball Feeder Machine do :

- (A) Shoots the ball in the Ring
- (B) Captures the ball and Passes it back to the players
- (C) Replaces old ball with a New One
- (D) Defends against the attacker

40. ए०बी०एस० का फुल फॉर्म लिखें :

- (A) सहायक बांट सिस्टम
- (B) स्वचालित बांट सिस्टम
- (C) स्वचालित बॉल स्ट्राइक सिस्टम
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

41. RFID चिप का प्रयोग होता है।

- (A) प्रतियोगी का सटीक स्थान को ट्रैक करता है
- (B) प्रतियोगी के कौशल को सुधारता है
- (C) रिकार्ड किये गये सत्र का प्रसारण
- (D) समीक्षा प्रणाली के रूप में

42. बास्केट बाल में फीडर मशीन क्या करती है :

- (A) रिंग में बॉल को शूट करती है
- (B) गेंद को पकड़ता है और खिलाड़ियों को वापस भेजता है
- (C) पुरानी गेंद को नई गेंद से बदलने को
- (D) अटैकर के खिलाफ बचाव को

43. What does a cricket Bowling Machine do :

- (A) Create the ball
- (B) Collects the ball
- (C) Throws the ball
- (D) Catches the ball

44. What was the first name of Bowling Machine :

- (A) Bola Machine
- (B) Ball Shooter
- (C) Ball Thrower
- (D) Bowler

45. What are tennis serving machine used for :

- (A) Shoots balls in Random Oscillation
- (B) Shoots balls in a straight line
- (C) Create tennis balls
- (D) Collect tennis balls

43. क्रिकेट बालिंग मशीन क्या करती है :

- (A) बॉल बनाती हैं
- (B) बॉल इकट्ठा करती हैं
- (C) बॉल फेंकती हैं
- (D) बॉल कैच करती हैं

44. क्रिकेट बालिंग मशीन का पहले नाम क्या था :

- (A) बोला मशीन
- (B) बॉल शूटर
- (C) बॉल थ्रोवर
- (D) बॉलर

45. टेनिस सर्विंग मशीन का उपयोग किस लिये किया जाता है :

- (A) रैंडम दोलन में बॉल को शूट करता है
- (B) बॉल को सीधी लाइन में शूट करता है
- (C) टेनिस बॉल को बनाता है
- (D) टेनिस बॉल को एकत्र करता है

46. What do volley ball serving machine do :

- (A) Receives balls
- (B) Serves the balls
- (C) Collects balls
- (D) Makes balls

47. Flood Light can produce a beam of light upto :

- (A) 100°
- (B) 120°
- (C) 140°
- (D) 160°

48. How is Luminous measured :

- (A) By formula of Light
- (B) By taking out the angle
- (C) By $\nu\lambda$ (Lambda) Luminosity function
- (D) By $\iota\lambda$ (Lambda) Luminosity function

46. बॉलीबॉल सर्विंग मशीन क्या करती है :

- (A) बॉल को रिसीव करती है
- (B) बॉल को सर्व करती है
- (C) बॉल को एकत्र करती है
- (D) बॉल को बनाती है

47. फ्लड लाइट कितनी प्रकाश की किरण उत्पन्न कर सकती हैं :

- (A) 100°
- (B) 120°
- (C) 140°
- (D) 160°

48. ल्यूमिनीयस को किससे मापते हैं :

- (A) प्रकाश के फार्मूला से
- (B) इसके द्वारा कोण निकाला जाता है
- (C) $\nu\lambda$ के द्वारा ल्यूमिसिटी कार्य
- (D) $\iota\lambda$ द्वारा ल्यूमिसिटी कार्य

49. How does not spot works.

- (A) By Ultraviolet Rays
- (B) By Infrared Rays
- (C) By Alpha Rays
- (D) By Gamma Rays

50. In what Game is Hot spot uses.

- (A) Volley ball
- (B) Basket ball
- (C) Cricket
- (D) Foot ball

51. What does Hot spot do.

- (A) Determine Whether the Ball struck the batsman
- (B) Determine offside
- (C) Determine foul in Badminton
- (D) Use for Reviewing the decision

49. हॉट स्पॉट कैसे काम करता है।

- (A) अल्ट्रावायलेट किरण द्वारा
- (B) इन्फ्रारेड किरण द्वारा
- (C) अल्फारेड किरण द्वारा
- (D) गामा किरण द्वारा

50. किस खेल में हॉटस्पॉट तकनीक का प्रयोग होता है।

- (A) वॉलीबॉल
- (B) बास्केट बॉल
- (C) क्रिकेट
- (D) फुटबॉल

51. हॉट स्पॉट क्या करता है।

- (A) निर्धारित करता है कि गेंद बल्लेबाज की बैट को लगी या नहीं
- (B) ऑफसाइड निर्धारित करता है
- (C) बैडमिंटन के फाइल को निर्धारित करता है
- (D) निर्णय के रिव्यू में काम आता है

52. Which of the place is camera not inserted in cricket :

- (A) Stumps
- (B) Player
- (C) Drone
- (D) Umpire

53. Badminton is played on which types of surface.

- (A) Synthetic
- (B) Grass
- (C) Polyurethane
- (D) None of the above

54. Nanoclay is used to makes ball for:

- (A) Soccer
- (B) Basket ball
- (C) Golf
- (D) Cricket

52. क्रिकेट में किस जगह कैमरा नहीं लगाया जाता है :

- (A) बिकेट में
- (B) खिलाड़ियों में
- (C) ड्रोन
- (D) अम्पायर

53. बैडमिंटन किस तरह की सतह पर खेला जाता है :

- (A) कृत्रिम
- (B) ग्रास
- (C) पॉलीयूरेथेन
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

54. नैनोक्ले किस बॉल को बनाने में उपयोग होता है।

- (A) फुटबॉल
- (B) बॉस्केट बॉल
- (C) गोल्फ
- (D) क्रिकेट

55. What kind of Nano technology is used in cycles.

- (A) Carbon nanofibers
- (B) Nano titanium
- (C) Nano Nickel
- (D) Fullerenes

56. Foam used to soak up the momentum of the ball.

- (A) Neoprene
- (B) Polystyrene
- (C) Styrofoam
- (D) Polyurethane

57. Which foam is used in making mats.

- (A) Neoprene
- (B) Styrofoam
- (C) Poly Styrene
- (D) Poly urethane

55. साइकिल में किस प्रकार की नैनो तकनीक का उपयोग किया जाता है ?

- (A) कार्बन नैनोफाइबर
- (B) नैनो टाईटेनियम
- (C) नैनो निकिल
- (D) फुलरेंस

56. फोम गेंद की गति को सोखने के लिये प्रयोग में होता है।

- (A) नियोप्रिन
- (B) पॉलीस्टारिन
- (C) स्टारोफोम
- (D) पॉलीयूरेथेन

57. मैट को बनाने में किस फोम का उपयोग होता है।

- (A) नियोप्रिन
- (B) स्टारोफोम
- (C) पॉलीस्टारिन
- (D) पॉलीयूरेथेन

58. Neoprene is used in :

- (A) Mats
- (B) Soak up momentem
- (C) Protective Gear
- (D) None of the above

59. What is the full form 'SMA' :

- (A) Slow Motion Action
- (B) Shape Memory Alloy
- (C) Surface Motion Angle
- (D) None of the above

60. Training Gadgets is used in sports:

- (A) Enhance the performance of players
- (B) To Decrease the performance of the players
- (C) (A) and (B)
- (D) None of the above

58. नियोप्रिन का उपयोग :

- (A) मैट में
- (B) गति को सोखने में
- (C) सुरक्षात्मक उपकरण में
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

59. 'SMA' का पूरा नाम लिखें :

- (A) स्लो मोशन एक्शन
- (B) शेफ मेमोरी एलॉय
- (C) सरफेस मोशन एंगल
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

60. ट्रेनिंग गैजेट्स का खेल में उपयोग :

- (A) खिलाड़ियों का प्रदर्शन बढ़ाने में
- (B) खिलाड़ियों का प्रदर्शन घटाने में
- (C) (A) और (B) दोनों
- (D) उपरोक्त में कोई नहीं

Rough Work / रफ कार्य

DO NOT OPEN THE QUESTION BOOKLET UNTIL ASKED TO DO SO

1. Examinee should enter his / her roll number, subject and Question Booklet Series correctly in the O.M.R. sheet, the examinee will be responsible for the error he / she has made.
2. **This Question Booklet contains 60 questions, out of which only 50 Question are to be Answered by the examinee. Every question has 4 options and only one of them is correct. The answer which seems correct to you, darken that option number in your Answer Booklet (O.M.R ANSWER SHEET) completely with black or blue ball point pen. If any examinee will mark more than one answer of a particular question, then the first most option will be considered valid.**
3. Every question has same marks. Every question you attempt correctly, marks will be given according to that.
4. Every answer should be marked only on Answer Booklet (O.M.R ANSWER SHEET). Answer marked anywhere else other than the determined place will not be considered valid.
5. Please read all the instructions carefully before attempting anything on Answer Booklet (O.M.R ANSWER SHEET).
6. After completion of examination please hand over the Answer Booklet (O.M.R ANSWER SHEET) to the Examiner before leaving the examination room.
7. There is no negative marking.

Note: On opening the question booklet, first check that all the pages of the question booklet are printed properly in case there is an issue please ask the examiner to change the booklet of same series and get another one.