

Roll No.

Question Booklet Number

O. M. R. Serial No.

--	--	--	--	--	--	--	--

Question Booklet Number

M. Sc. (Electronics) (Second Semester)

(NEP) EXAMINATION, 2025-26

DIGITAL SYSTEM AND DESIGN

Paper Code							
B	1	4	0	8	0	4	T

Questions Booklet Series
C

Time : 1:30 Hours]

[Maximum Marks : 75

Instructions to the Examinee :

1. Do not open the booklet unless you are asked to do so.
2. The booklet contains 100 questions. Examinee is required to answer 75 questions in the OMR Answer-Sheet provided and not in the question booklet. All questions carry equal marks.
3. Examine the Booklet and the OMR Answer-Sheet very carefully before you proceed. Faulty question booklet due to missing or duplicate pages/questions or having any other discrepancy should be got immediately replaced.

परीक्षार्थियों के लिए निर्देश :

1. प्रश्न-पुस्तिका को तब तक न खोलें जब तक आपसे कहा न जाए।
2. प्रश्न-पुस्तिका में 100 प्रश्न हैं। परीक्षार्थी को 75 प्रश्नों को केवल दी गई OMR आन्सर-शीट पर ही हल करना है, प्रश्न-पुस्तिका पर नहीं। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।
3. प्रश्नों के उत्तर अंकित करने से पूर्व प्रश्न-पुस्तिका तथा OMR आन्सर-शीट को सावधानीपूर्वक देख लें। दोषपूर्ण प्रश्न-पुस्तिका जिसमें कुछ भाग छपने से छूट गए हों या प्रश्न एक से अधिक बार छप गए हों या उसमें किसी अन्य प्रकार की कमी हो, तो उसे तुरन्त बदल लें।

(Remaining instructions on the last page)

(शेष निर्देश अन्तिम पृष्ठ पर)

(Only for Rough Work)

1. Registers and counters are :
 - (A) Sequential circuits
 - (B) Combinational
 - (C) Analog
 - (D) Linear
2. ADC resolution increases with :
 - (A) More bits
 - (B) Less bits
 - (C) Noise
 - (D) Low voltage
3. Frequency \rightarrow Time conversion measures :
 - (A) Period
 - (B) Voltage
 - (C) Resistance
 - (D) Gain
4. Voltage \rightarrow Frequency ADC outputs :
 - (A) Frequency
 - (B) Current
 - (C) Power
 - (D) Resistance
5. Fastest ADC is :
 - (A) Flash
 - (B) Dual slope
 - (C) SAR
 - (D) Ramp
6. Dual slope ADC gives :
 - (A) High accuracy
 - (B) Low accuracy
 - (C) Fastest
 - (D) None of the above
7. Flash ADC is called :
 - (A) Parallel comparator
 - (B) Serial
 - (C) Slow
 - (D) Integrating
8. SAR ADC uses :
 - (A) Amplifier
 - (B) Comparator and register
 - (C) Counter
 - (D) Decoder

9. ADC converts :
- (A) Analog → Digital
 - (B) Digital → Analog
 - (C) Serial → Parallel
 - (D) Pulse → Voltage
10. DAC resolution depends on :
- (A) Frequency
 - (B) Voltage
 - (C) Bits
 - (D) Temperature
11. R-2R ladder's advantage is :
- (A) Single resistor value
 - (B) High power
 - (C) Large size
 - (D) Low accuracy
12. Weighted DAC uses :
- (A) Binary weights
 - (B) Equal resistors
 - (C) Capacitors
 - (D) Inductors
13. DAC converts :
- (A) Digital → Analog
 - (B) Analog → Digital
 - (C) Serial → Parallel
 - (D) Frequency
14. Counter unused states need :
- (A) Self-correction
 - (B) Amplifier
 - (C) Filter
 - (D) Oscillator
15. Johnson counter states :
- (A) $2n$
 - (B) n
 - (C) $n/2$
 - (D) $4n$
16. Ring counter uses :
- (A) Shift register
 - (B) Comparator
 - (C) Decoder
 - (D) Encoder

17. Up-down counter counts :
- (A) One direction
 - (B) Both directions
 - (C) Random
 - (D) Parallel
18. Synchronous counter clocks :
- (A) All FFs together
 - (B) One by one
 - (C) Random
 - (D) None of the above
19. Ripple counter is :
- (A) Asynchronous
 - (B) Synchronous
 - (C) Register
 - (D) Decoder
20. Mod- n counter states :
- (A) n
 - (B) $2n$
 - (C) n^2
 - (D) $n/2$
21. Counter counts :
- (A) Pulses
 - (B) Voltage
 - (C) Power
 - (D) Resistance
22. Parallel \rightarrow Serial is used in :
- (A) Communication
 - (B) Amplifier
 - (C) Motor
 - (D) Sensor
23. Serial \rightarrow Parallel converter uses :
- (A) Shift register
 - (B) Counter
 - (C) Decoder
 - (D) Encoder
24. Shift register shifts data :
- (A) Left/right
 - (B) Up/down
 - (C) Random
 - (D) Parallel only

25. Register stores :
- (A) Analog
 - (B) Binary data
 - (C) Power
 - (D) Frequency
26. Sequential circuits contain :
- (A) Feedback
 - (B) No feedback
 - (C) Gates only
 - (D) Inputs only
27. State equation describes :
- (A) State transition math
 - (B) Voltage law
 - (C) Current law
 - (D) Gain
28. JK \rightarrow D conversion uses :
- (A) Logic gates
 - (B) Capacitors
 - (C) Resistors
 - (D) Inductors
29. FF conversion means :
- (A) Change FF type
 - (B) Change clock
 - (C) Change voltage
 - (D) Storage
30. Mealy output depends on :
- (A) State only
 - (B) Input and state
 - (C) Clock
 - (D) Voltage
31. Moore output depends on :
- (A) State only
 - (B) Input only
 - (C) Both (A) and (B)
 - (D) None of the above
32. Next state depends on :
- (A) State and input
 - (B) Output
 - (C) Clock
 - (D) Voltage
33. State assignment means :
- (A) Binary coding of states
 - (B) Voltage assign
 - (C) Clock assign
 - (D) Delay assign
34. Memory capacity depends on :
- (A) FF count
 - (B) Voltage
 - (C) Clock speed
 - (D) Temp

35. Edge triggering improves :
- (A) Stability
 - (B) Noise
 - (C) Delay
 - (D) Cost
36. Sequential synthesis uses :
- (A) Flip-flops
 - (B) Resistors
 - (C) Diodes
 - (D) Capacitors
37. Race around occurs in :
- (A) SR
 - (B) JK
 - (C) D
 - (D) T
38. Clocked FF changes on :
- (A) Input change
 - (B) Clock edge
 - (C) Voltage drop
 - (D) Noise
39. State reduction minimizes :
- (A) Power
 - (B) States
 - (C) Speed
 - (D) Voltage
40. Excitation table used for :
- (A) FF design
 - (B) Power
 - (C) Coding
 - (D) Storage
41. State diagram represents :
- (A) State transitions
 - (B) Voltage
 - (C) Frequency
 - (D) Delay
42. State table shows :
- (A) Present and next states
 - (B) Voltage
 - (C) Frequency
 - (D) Inputs only

43. Master-slave removes :
- (A) Race condition
 - (B) Noise
 - (C) Power loss
 - (D) Delay
44. T FF toggles when :
- (A) $T = 0$
 - (B) $T = 1$
 - (C) Clock = 0
 - (D) Reset = 1
45. D FF is called :
- (A) Delay
 - (B) Both
 - (C) Data
 - (D) Toggle
46. JK toggles when :
- (A) 0, 0
 - (B) 1, 1
 - (C) 1, 0
 - (D) 0, 1
47. JK FF removes :
- (A) Noise
 - (B) Power loss
 - (C) Delay
 - (D) Invalid state
48. SR FF invalid when :
- (A) 1, 1
 - (B) 0, 0
 - (C) 1, 0
 - (D) 0, and 1
49. Flip-flop is :
- (A) Memory element
 - (B) Amplifier
 - (C) Converter
 - (D) Diode
50. Sequential circuits depend on :
- (A) Present input only
 - (B) Past output and present input
 - (C) Output only
 - (D) Voltage

51. Combinational circuits depend on :
- (A) Past input
 - (B) Memory
 - (C) Clock only
 - (D) Present input only
52. Larger K-map grouping gives :
- (A) Complex
 - (B) Simplified
 - (C) Invalid
 - (D) Delay increase
53. POS means :
- (A) Product of Sums
 - (B) Pulse Output Signal
 - (C) Parallel Output Stage
 - (D) None of the above
54. SOP means :
- (A) Sum of Products
 - (B) Series of Pulses
 - (C) Signal Output Path
 - (D) None of the above
55. Don't care symbol :
- (A) 0
 - (B) 1
 - (C) X
 - (D) Z
56. Comparator indicates :
- (A) Equal/greater/less
 - (B) Addition
 - (C) Multiplication
 - (D) Storage
57. Encoder converts :
- (A) Binary \rightarrow Decimal
 - (B) Decimal \rightarrow Binary
 - (C) Analog \rightarrow Digital
 - (D) Serial \rightarrow Parallel
58. Decoder outputs equal :
- (A) n
 - (B) $n/2$
 - (C) n^2
 - (D) 2^n

59. Multiplexer tree used for :
- (A) Large input selection
 - (B) Counting
 - (C) Memory
 - (D) Coding
60. Demultiplexer performs :
- (A) Many-to-one
 - (B) One-to-many
 - (C) Addition
 - (D) Storage
61. 4 : 1 MUX select lines :
- (A) 1
 - (B) 2
 - (C) 3
 - (D) 4
62. Multiplexer selects :
- (A) One input
 - (B) Many outputs
 - (C) Clock
 - (D) Memory
63. BCD to 7-seg decoder drives :
- (A) LED display
 - (B) Motor
 - (C) Register
 - (D) Counter
64. Priority encoder outputs :
- (A) Lowest priority
 - (B) Highest priority
 - (C) All inputs
 - (D) Random
65. Parity generator detects :
- (A) Magnitude
 - (B) Voltage
 - (C) Delay
 - (D) Errors
66. Comparator compares :
- (A) Voltage
 - (B) Binary numbers
 - (C) Frequency
 - (D) Phase
67. Subtraction uses :
- (A) Gray code
 - (B) 2's complement
 - (C) ASCII
 - (D) BCD

68. Half adder carry =

- (A) $A + B$
- (B) AB
- (C) $A \oplus B$
- (D) $A'B$

69. Full adder inputs are :

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 1

70. Group size in K-map must be :

- (A) Power of 2
- (B) Prime
- (C) Odd
- (D) Any

71. Adjacent K-map cells differ in :

- (A) One bit
- (B) Two bits
- (C) Three bits
- (D) All bits

72. K-map is used for :

- (A) Coding
- (B) Simplification
- (C) Storage
- (D) Counting

73. Number of minterms for n variables :

- (A) n
- (B) $2n$
- (C) 2^n
- (D) n^2

74. Maxterm represents :

- (A) Sum term
- (B) Product term
- (C) XOR term
- (D) Complement

75. Minterm represents :

- (A) Product term
- (B) Sum term
- (C) Constant
- (D) Variable

76. Switching speed depends on :
- (A) Capacitance
 - (B) Temperature
 - (C) Wire color
 - (D) Package size
77. TTL logic HIGH \approx
- (A) 0V
 - (B) 5V
 - (C) -5V
 - (D) 10V
78. Interfacing needed due to difference in :
- (A) Shape
 - (B) Voltage levels
 - (C) Size
 - (D) Color
79. CMOS advantage :
- (A) High dynamic power
 - (B) Low noise immunity
 - (C) Low power consumption
 - (D) Large delay
80. MOS logic uses :
- (A) BJT
 - (B) Relay
 - (C) Diode
 - (D) MOSFET
81. ECL provides :
- (A) Lowest speed
 - (B) Highest speed
 - (C) Lowest cost
 - (D) Highest delay
82. TTL uses :
- (A) Bipolar Junction transistor
 - (B) MOSFET
 - (C) Diode only
 - (D) Vacuum tube
83. RTL stands for :
- (A) Resistor Transistor Logic
 - (B) Relay Transistor Logic
 - (C) Register Transfer Logic
 - (D) Random Transfer Logic
84. Figure of merit =
- (A) Power \times Delay
 - (B) Power / Delay
 - (C) Delay / Power
 - (D) Voltage \times Current

85. Propagation delay determines :
- (A) Power
 - (B) Speed
 - (C) Size
 - (D) Cost
86. Noise margin indicates :
- (A) Speed
 - (B) Power loss
 - (C) Noise immunity
 - (D) Voltage gain
87. Fan-in refers to :
- (A) Number of inputs
 - (B) Outputs
 - (C) Frequency
 - (D) Gain
88. Fan-out means :
- (A) Inputs
 - (B) Outputs connected
 - (C) Loads driven
 - (D) Delay time
89. XOR gate output HIGH when inputs are :
- (A) Same
 - (B) Different
 - (C) Zero
 - (D) One
90. $(A \cdot B)'$ equals :
- (A) $A'B'$
 - (B) $A' + B'$
 - (C) AB'
 - (D) $A + B$
91. $A \cdot 0$ equals :
- (A) A
 - (B) 0
 - (C) 1
 - (D) A'
92. $A + A$ bar Boolean equals :
- (A) 0
 - (B) A
 - (C) 1
 - (D) A^2

93. Boolean variable assumes values :
- (A) 0 or 1
 - (B) - 1 or 1
 - (C) Any integer
 - (D) Analog values
94. Universal gates are :
- (A) AND, OR
 - (B) NAND, NOR
 - (C) XOR, XNOR
 - (D) Buffer, NOT
95. AND gate performs :
- (A) Addition
 - (B) Multiplication
 - (C) Complement
 - (D) Comparison
96. Excess-3 code is :
- (A) Weighted code
 - (B) Self-complementing code
 - (C) Error detecting code
 - (D) ASCII code
97. BCD represents :
- (A) Binary coded decimal
 - (B) Binary control data
 - (C) Basic coded digit
 - (D) Bit conversion data
98. Gray code is mainly used to :
- (A) Reduce hardware
 - (B) Reduce errors during transitions
 - (C) Increase speed
 - (D) Store data
99. Hexadecimal system uses symbols :
- (A) 0-7
 - (B) 0-9
 - (C) 0-9 and A-F
 - (D) A-Z
100. Binary number system has base :
- (A) 8
 - (B) 10
 - (C) 2
 - (D) 16

(Only for Rough Work)

4. Four alternative answers are mentioned for each question as—A, B, C & D in the booklet. The candidate has to choose the correct answer and mark the same in the OMR Answer-Sheet as per the direction :

Example :

Question :

- Q. 1 (A) ● (C) (D)
 Q. 2 (A) (B) ● (D)
 Q. 3 (A) ● (C) (D)

Illegible answers with cutting and over-writing or half filled circle will be cancelled.

5. Each question carries equal marks. Marks will be awarded according to the number of correct answers you have.
6. All answers are to be given on OMR Answer Sheet only. Answers given anywhere other than the place specified in the answer sheet will not be considered valid.
7. Before writing anything on the OMR Answer Sheet, all the instructions given in it should be read carefully.
8. After the completion of the examination candidates should leave the examination hall only after providing their OMR Answer Sheet to the invigilator. Candidate can carry their Question Booklet.
9. There will be no negative marking.
10. Rough work, if any, should be done on the blank pages provided for the purpose in the booklet.
11. To bring and use of log-book, calculator, pager and cellular phone in examination hall is prohibited.
12. In case of any difference found in English and Hindi version of the question, the English version of the question will be held authentic.

Impt. : On opening the question booklet, first check that all the pages of the question booklet are printed properly. If there is any discrepancy in the question Booklet, then after showing it to the invigilator, get another question Booklet of the same series.

4. प्रश्न-पुस्तिका में प्रत्येक प्रश्न के चार सम्भावित उत्तर—A, B, C एवं D हैं। परीक्षार्थी को उन चारों विकल्पों में से सही उत्तर छँटना है। उत्तर को OMR आन्सर-शीट में सम्बन्धित प्रश्न संख्या में निम्न प्रकार भरना है :

उदाहरण :

प्रश्न :

- प्रश्न 1 (A) ● (C) (D)
 प्रश्न 2 (A) (B) ● (D)
 प्रश्न 3 (A) ● (C) (D)

अपठनीय उत्तर या ऐसे उत्तर जिन्हें काटा या बदला गया है, या गोले में आधा भरकर दिया गया, उन्हें निरस्त कर दिया जाएगा।

5. प्रत्येक प्रश्न के अंक समान हैं। आपके जितने उत्तर सही होंगे, उन्हीं के अनुसार अंक प्रदान किये जायेंगे।
6. सभी उत्तर केवल ओ. एम. आर. उत्तर-पत्रक (OMR Answer Sheet) पर ही दिये जाने हैं। उत्तर-पत्रक में निर्धारित स्थान के अलावा अन्यत्र कहीं पर दिया गया उत्तर मान्य नहीं होगा।
7. ओ. एम. आर. उत्तर-पत्रक (OMR Answer Sheet) पर कुछ भी लिखने से पूर्व उसमें दिये गये सभी अनुदेशों को सावधानीपूर्वक पढ़ लिया जाये।
8. परीक्षा समाप्ति के उपरान्त परीक्षार्थी कक्ष निरीक्षक को अपनी OMR Answer Sheet उपलब्ध कराने के बाद ही परीक्षा कक्ष से प्रस्थान करें। परीक्षार्थी अपने साथ प्रश्न-पुस्तिका ले जा सकते हैं।
9. निगेटिव मार्किंग नहीं है।
10. कोई भी रफ कार्य, प्रश्न-पुस्तिका के अन्त में, रफ-कार्य के लिए दिए खाली पेज पर ही किया जाना चाहिए।
11. परीक्षा-कक्ष में लॉग-बुक, कैलकुलेटर, पेजर तथा सेल्युलर फोन ले जाना तथा उसका उपयोग करना वर्जित है।
12. प्रश्न के हिन्दी एवं अंग्रेजी रूपान्तरण में भिन्नता होने की दशा में प्रश्न का अंग्रेजी रूपान्तरण ही मान्य होगा।

महत्वपूर्ण : प्रश्नपुस्तिका खोलने पर प्रथमतः जाँच कर देख लें कि प्रश्न-पुस्तिका के सभी पृष्ठ भलीभाँति छपे हुए हैं। यदि प्रश्नपुस्तिका में कोई कमी हो, तो कक्षनिरीक्षक को दिखाकर उसी सिरीज की दूसरी प्रश्न-पुस्तिका प्राप्त कर लें।