



Chhatrapati Shahu Ji Maharaj
University, Kanpur

Answer Script Details
Barcode 12684468

Roll No. 25088000033
Total Mark 37/50.00

Exam Master of Science (Agriculture)(PLANT PATHOLOGY)_1
Subject MCA5002 - COMPUTER APPLICATION IN AGRICULTURE

Question wise Mark Summary

Q.No Mark Q.No Mark Q.No Mark Q.No Mark

1A 4/5

1B 3/5

1C 4/5

1D 3/5

1E 4/5

1F 3/5

2 0/10

3 8/10

4 0/10

5 0/10

6 8/10

7 0/10

8 0/10

9 0/10

Chhatrapati Shahu Ji Maharaj University Kanpur, Uttar Pradesh

PART-I

Date of Exam - 18/12/25 Shift: Test Room No. - 103
 Paper Code: MCA5002 Subject: C.A. In Ag Year/Sem: III/2nd
 Name of Candidate: MOH ASIF
 Roll No. 25088000033

Signature of Candidate
 Signature of Investigator
 COE Facsimile

PART-II

MARKS OBTAINED										
Q.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
(a)										
(b)										
(c)										
(d)										
(e)										
(f)										
(g)										
(h)										
(i)										
(j)										
Total										
Total Marks in Figures										Max. Marks
Total Marks in Words										



MCA5002
Paper Code

Signature of Evaluator

PART-III

Course: MSc (Ag) (Horti)
 Session: 2025-26 Year/Semester: III/2nd sem
 Subject: Computer App. In Agriculture
 Paper Code: MCA5002
 Exam Date: 18/12/2025
 Name of Candidate: MOH ASIF
 Father's Name: MD RASHID

सहायिका कोड का कोड
College Code

EW02

A	A	0	0
B	1	1	1
F	2	2	2
H	3	3	3
K	4	4	4
L	5	5	5
R	6	6	6
S	7	7	7
U	8	8	8
U	9	9	9

परीक्षा केंद्र का कोड
Exam Centre Code

EW02

A	A	0	0
B	1	1	1
F	2	2	2
H	3	3	3
K	4	4	4
L	5	5	5
R	6	6	6
S	7	7	7
U	8	8	8
U	9	9	9

परीक्षा का प्रकार
Type of Exam

Regular
 Ex. Student
 Private
 Back paper Exam

ANSWER BOOKLET NO.

12684468
MCA5002
Paper Code



PART-IV

नामांकन संख्या
Enrollment Number: CSJMA2001325549

परीक्षार्थी अनुक्रमांक संख्या Candidate's Roll Number

पेपर कोड Paper Code

25088000033

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

Ag5002

A	0	0	0	0	0	N
B	1	1	1	1	1	P
C	2	2	2	2	2	R
E	3	3	3	3	3	T
F	4	4	4	4	4	
G	5	5	5	5	5	
Q	6	6	6	6	6	
W	7	7	7	7	7	
X	8	8	8	8	8	
Y	9	9	9	9	9	



Signature of Candidate
 Signature of Investigator
 CS Facsimile
 COE Facsimile

नोट : 1. परीक्षार्थी को निर्दिष्टित किया जाता है कि आवरण पत्रों के पृष्ठ पत्र पर उचित सभी निर्देशों को सावधानी पूर्वक पढ़ें।
 2. सही में गती जाने वाली उचितियों सभी एक से शुरू की जाएं। 3. गीतों को काले या नीले सौंदर्य से भर जाएं।

INSTRUCTIONS TO THE CANDIDATE FOR FILLING PART-I

1. Read the instructions carefully given on the answer script and admit card.
2. Write Date of Exam, Shift, Paper Code & Name of Subject Correctly.
3. Write Name & Roll No. Correctly.
4. Write Semester & Branch Correctly.

INSTRUCTIONS TO THE CANDIDATE FOR FILLING PART-III

1. Use blue or black ball point pen for writing alphabets & numerals in Boxes.
2. Carefully study the example before you start marking.
3. As shown in the example below blacken the circles completely.



4. Make no Stray marks on this sheet.
5. **DO NOT WRITE OR MARK ON THE BAR CODE.**

IN ORDER TO AVOID UFM (UNFAIR MEANS):

1. The Roll No. and Answer Book no. found elsewhere or any other symbol found in the answer book will be treated as unfair means.
2. Any tampering of Bar Code and Booklet no shall be treated as Unfair Means.
3. Do Not bring the materials like slip of paper/mobile/digital diaries/ study material/ revision notes in examination hall. Possession of the mobiles/ digital diaries/ electronic watch and any other electronic gadget except memory less scientific calculator shall be considered as UFM case.
4. Do not keep or paste currency note in answer script it shall be consider as UFM.

अनुचित साधन से बचने हेतु:

1. उत्तर पुस्तिका के निर्दिष्ट स्थान को छोड़कर अनुक्रमांक एवं उत्तरपुस्तिका का क्रमांक कहीं और न लिखें तथा कोई भी चिन्ह न बनायें क्योंकि यह अनुचित साधन प्रयोग की परिधि में आता है।
2. उत्तर पुस्तिका के बारकोड अथवा उत्तर पुस्तिका संख्या पर छेड़ करने पर अनुचित साधन प्रयोग माना जायेगा।
3. परीक्षा कक्ष में निम्न वस्तुएं साथ न लाये, जैसे लिखे हुए कागज के टुकड़े, मोबाइल, डिजिटल डायरी, कोपी, पुस्तक यह सभी वस्तुएं जो अनुचित साधन के अन्तर्गत आती हैं। केवल संबंधित प्रश्नपत्र में ही मेमोरी लेस साइंटिफिक कैल्कुलेटर ले जाने की अनुमति होगी।
4. उत्तर पुस्तिकाओं में रूपये न रखें न ही उत्तर पुस्तिका में छिपकायें। ऐसा करना अनुचित साधन प्रयोग की परिधि में आता है।

परीक्षार्थी के लिए निर्देश

1. प्रवेश पत्र एवं उत्तर पुस्तिका पर दिये गये निर्देशों को ध्यान से पढ़ें।
2. कवर पृष्ठ के दूसरी तरफ कुछ न लिखें।
3. उत्तर पुस्तिका के पृष्ठों पर दोनों तरफ लिखें।
4. प्रश्न पत्र पर अपने अनुक्रमांक को अतिरिक्त कुछ न लिखें।
5. प्रश्न पत्र कोड एवं प्रश्न पत्र कोड सावधानी पूर्वक लिखें।
6. अपनी स्थिति स्पष्ट लिखें।
7. उत्तर पुस्तिका के पृष्ठों की संख्या देखें। अगर उत्तर पुस्तिका में पृष्ठ (1-24) से कम है या फटे हुए हैं, तो परीक्षा शुरू होने के पूर्व दूसरी उत्तर पुस्तिका ले लें।
8. प्रश्नपत्र को देख, यदि प्रश्नपत्र के विषय कोड, विषय का नाम तथा प्रश्न में कोई त्रुटि है तो उसके परीक्षा शुरू होने के 30 मिनट के अन्दर कक्ष निरीक्षक को तत्काल सूचित करें, उसके बाद विश्वविद्यालय द्वारा कोई कार्यवाही नहीं की जायेगी।
9. प्रश्नों के उत्तर लिखने के लिये पेंसिल का प्रयोग न करें।
10. B कोपी या अतिरिक्त ग्राफ नहीं दिया जायेगा।

INSTRUCTIONS TO THE CANDIDATE

1. Read the instructions carefully given on the Question Paper, Admit Card & Answer Script.
2. Do not write anything on back side of the cover page.
3. Write on both sides of pages of answer book.
4. Do not write anything on question paper except Roll Number.
5. Write Paper Code & Question Paper Id carefully.
6. CHECK the number of pages (1-32) or any other kind of damage in your answer script, if found than change the answer script immediately before the commencement of examination.
7. CHECK the Question Paper for any kind of discrepancy e.g. Subject Code, Subject Name and Question of the Question Paper during first THIRTY MINUTES of the commencement of the exam, so that it can be corrected in TIME. After that no corrections shall be entertained by the university.
8. Do not use pencil for answering the question.
9. Write status correctly e.g. those appearing in carry over papers should fill in status as Carry Over. Those appearing as Ex-Students should fill in status as ex.
10. No supplementary answer book & graph paper will be provided.

INSTRUCTIONS TO THE CANDIDATE FOR FILLING PART-IV

1. Use blue or black ball point pen for writing alphabets & numerals in Boxes.
2. Use blue or black ball point pen for filling the circles.

	1	8	1	5	4	3	2	1	6	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	●	1	●	1	1	1	1	●	1	1
2	2	2	2	2	2	2	●	2	2	2
3	3	3	3	3	3	●	3	3	3	3
4	4	4	4	4	●	4	4	4	4	4
5	5	5	5	●	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	●	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	●	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	●

Note - If your Roll No. is of 10 digits, Please leave first three columns



Section - A

Ans of Ques - 1(A)

- **M.S Word** — Microsoft Word MS office का एक Word Processing Programme है। जिसका प्रयोग केम्प्यूटर के साथ करने तथा Document को संशोधित करने में किया जाता है।
MS Word Document Creation तथा Editing हेतु प्रयोग किये जाने वाला महत्वपूर्ण उपकरण है। इसके उपस्थित Tools से हम Document को Edit किया जाता है। इसके अंतर्गत संस्करण MS Word 2003, MS Word 2007, MS Word 1995, MS Word XP आते हैं।

>Create document in MS word ✓

1. click on File menu.
2. click on New option
3. Now as per choice create blank document or Template document provided by MS word.

- **M.S Access** — MS Access MS office का word के साथ एक डेटा प्रोग्राम है। MS Access का प्रोग्राम डेटा Base Management में किया जाता है। ✓

Elements of MS Access


1. **Table** — इसका निर्माण जब जोड़ Column से मिलने को Cell से होता है। इसका प्रयोग



प्रदान व स्वर वने, Filtering तथा Editing में करते है

2. Field — Table के प्रत्येक column में स्वर
Data व Field वने है प्रत्येक
Field व इस Field का नाम होता है जिसके के
पर्यन्त है। श्रु. किसी ग्रह या व्यक्ति का नाम

2. Record — Table के प्रत्येक row के स्वर को
Record वने है। यह संबंध
प्रदान व स्वर है। श्रु. किसी का पता (Add)
राज्य है उसके पते में नाम लेख्य, मोबाइल, जिन फिर्त

4. Form —  प्रत्येक Table में स्वर प्रदान
केवल, उनके correction वने
तथा New data सब वने में वने है।

5. Queries — Table के useful data प्राप्त
करने हेतु दिये गए command
को Query वने है।

X

Do Not Write anything in this Portion



Ans - Q.1(CB)

-:- W.W.W -:-

World wide web is a part on Internet which is visible to us. It provide the free of the network & link thousand of the information resources that contained on a computer & form the networks.

The WWW was first developed by Tim Berners lee in the 1989.

WWW Document का एक समूह है जो अक्सर में HTTP से जुड़े होते हैं। HTTP को WWW की Backbone कहा है। किसी भी website को WWW के अंतर्गत Registered करनी है।

Elements of WWW —

1. Webpage: WWW जानकारी युक्त पन्ने का एक विशाल संग्रह है जो एक विश्व के अक्सर में जुड़े होते हैं। इसी पन्ने को webpage कहा है। webpage HTML (Hyper Text Markup Language) में लिखे होते हैं।
2. Website: एक या दो webpage को एक ही website कहा है। इसका रचना करना भी एक ही है। इसे web developer कहा है।
3. Web browser: यह ऐसा Software है जो Internet पर अलग-अलग web पन्ने तथा Data का access करता है। विश्व का पहला browser Mosaic 1990 का और आज का पहला web browser EPIC है।



Ans of Ques - 10

-!- ICT in Agriculture -!-

ICT - Information & Communication Technology are the technologies used to help communication, Broad casting, Media, Intelligent building, Transmission system for network based control & operational management.

ICT is a technology that provides the access to information. It is similar to I.T but it primarily focus on communication over technology.

ICT include inputs like Internet, wireless network, cell phone & other medium of communication.

Advantages in Agriculture —

1. Small scale field of efficiency & productivity.
2. Insect, pest & disease control & Eradication. Information is the early warning system.
3. New varieties of quality control & pest Eradication & control.
4. Input-output is high, Field demand & Budget & related variables in small area.
5. Social detachment & control.



Ans of Q8-1 (D)

-1- Post Harvest Management -1-

Post Harvest management is the branch of Agriculture which deals with harvesting, storage, Processing, Transportation & Packaging of Horticulture produce.

Important elements of P.H.M (Reduce the damage) -

1. **Curing** - Curing is applied in Potato, Onion, Garlic to reduce moisture content & increase shelf life. eg Potato are cured at 15°C for 200 days and after that at 10-12°C for 7-10 days at 95% R.H.
2. **Washing & Drying** - ✓ Fruits & vegetable are washed after harvest with the aim to remove primary inoculum of microbes & increasing appearance of fruits & vegetables. Drying after washing is essential to check spoilage.
3. **Waxing** - ✓ An artificial layer of wax is applied to fruits to create a protective barrier from microorganisms. Waxing also improve the shine of fruits & vegetable.
4. **Packaging** - Packaging provides protection from physical injuries & also fetch the high price of grade.
5. **Bre cooling** - Removal of field heat is called Bre cooling.



Ans of Q.1 - (CE)

- Compiler** — Compiler या सॉफ्टवेयर
 Software को सॉफ्टवेयर में
 परिभाषित किया जा जाता है जो उच्च
 स्तरीय भाषा (HLL) जैसे Fortran, Algol,
 Basic, Pascal आदि को मशीन
 कोड में परिवर्तित करता है। यह एक
 translator है। यह एक
 Programme को वास्तव में मशीन कोड
 में बदलता है। यह किसी भी
 भाषा को मशीन कोड में बदलता है।
 मशीन कोड में बदलता है।

- Interpreter** — Interpreter भी
 Compiler के समान
 एक translator है जो
 Low level language को मशीन
 code या object code में बदलता
 है।
 Interpreter किसी भी
 सॉ-सॉ कोड को मशीन कोड में बदलता है
 और इसे मशीन कोड में बदलता है।
 कोड में बदलता है।

Do Not Write anything in this Portion



Section - B

-:- Operating System -:-

Operating system is a system software that acts as an interface between user & computer hardware. It manages the hardware resources & provide services to applications.

Operating system programmes को यह सेट है जिनके बिना computer को संचालित करने के लिए design किया गया है। जिसे computer को start करना, programmes को manage करना, तथा memory को manage करना के लिए- साथ Input-output की चीजें कार्य को सम्भव करना सम्भव है।

Computer हमारी भाषा नहीं समझता वे 0, 1 को अपने ले सिग्नल मुंबा या Binary Number system को समझते हैं। Operating system को, जो hardware तथा hardware को जो interface को बनाता है। जिसके अभाव में computer को चलाया जा सकता है। यह सेट को जो कार्य करना शक्य है। Operating system मुझे दायरे में रहने के लिए मुझे भाषा में बोलना है तथा जहाँ पर हमें जो कार्य करना है। Operating system में हमें लक्ष्य अवलोकित है। जैसे Operating system MS-DOS, Windows, Unix & Linux है।



Do Not Write anything in this Portion

4. Multitasking Operating System: यह प्रणाली OS में एक ही समय में एक से अधिक प्रोग्राम चलाए जा सकते हैं। प्रत्येक प्रोग्राम को CPU द्वारा एक निश्चित समय दिया जाता है जिसे Time Slicing कहते हैं।

5. Batch Operating System: यह Operating System में एक ही कार्य एक ही में होते हैं। यह Operating System जो एक ही कार्य / प्रोग्राम को Batch / लॉट में प्रेषित करने के लिए प्रयोजित है। प्रत्येक कार्य को एक साथ प्रेषित किया जाता है। यह Batch Operating System कहते हैं। समय प्रयोग प्रभावी नहीं है।
उदा - डिप्लोमा कार्ड, Billing हैं।

Some Important Operating System

1. M.S DOS (Disk operating system): यह Personal Computer में सबसे अधिक प्रयुक्त Operating System है। यह एक Non graphical एवं Commercial based Operating System है। प्रथम प्रजन संस्करण 7.0 है।

2. Windows O.S: यह Microsoft द्वारा MS-DOS की जगह पर प्रेषित किया गया था। यह Graphical User Interface आधारित O.S है। यह सबसे अधिक



यूनिक्स जैसी है। इसे कुछ लेवल वाइन्डोज़ 95, वाइन्डोज़ XP, वाइन्डोज़ विस्त, वाइन्डोज़ 2003, 2007 है।

3 UNIX — इसे 1969 में AT&T के कर्मियों ने मुंबई के लैंग पार्क, सिलिका वैली, जे आर एच डी अकेलवाली में बनाया था। यह बाद में 1973 में C भाषा में लिखा गया।

4 LINUX — इसे 1991 में लिनस टोरवाल्ड्स ने बनाया था। यह UNIX जैसी तरह का OS है। इसका स्रोत कोड खुला है। यह Linux kernel पर आधारित OS है। यह open source software है।

X



Section - C

-:- Programming language :-:-

Programming languages are the set of symbols, grammar & rules with the help of which one is able to translate algorithm to programme that will be executed by the computer. Programmers communicate with machine using Programming language.

Types of Programming language — 2 types

- A Low Level lang. ✓
- B High Level lang. ✓


A Low Level language — यह भाषा बिना indicators व बिना मशीन indicators के काम ले कर सीधी translation programme में आसानी से इसे Low level language को Machine & Assembly भाषा कहा है।


B. Machine language — यह भाषा जो सबसे ज़्यादा आसानी से काम ले। यह एक मशीन programming भाषा है जिसे computer को समझना पड़ता है। इसे सबसे ज़्यादा मशीन को काम लेने के लिए प्रोग्रामरों द्वारा प्रोग्राम किया जाता है।


Do Not Write anything in this Portion



मशीन भाषा में लिखे गए कोड को वास्तव में
 पहले Operation Code या Opcode को सहे जाता है
 जो क्या करता है तथा उसका Location Code या Operand
 Code को सहे जाता है जो कहाँ सहे ले जाने तथा
 सहे जाता है। यह Binary Code को बनाती है।

2. Assembly language -  मशीन भाषा की कोडों को
 लिखा गया। इसे Binary
 प्रणाली का प्रयोग न करके आसानी से लिखा जा
 सकता है। इसे Symbol कहते हैं। इसे Numeric
 Code का प्रयोग किया जाता है जिसे बाद में
 आसानी से। जैसे LDA (Load), Tran (Translation)
 को। इसे Programme लिखा, Machine की सुविधा
 में सहे व आसानी है। इसे Assembler का
 प्रयोग कर Assembly भाषा को Machine कोड में बदला
 जाता है।

B. High Level language  यह भाषा लिखते Programme
 लिखने से आसानी से, सहे
 सहे जाते तथा किताब का प्रयोग किया जाता है।
 यह भाषा मशीन पर सहे की जाती है।
 इसे उच्च स्तरीय भाषा कहाँ जाती है -

1. FORTRAN (Formula Translator) - यह पहली HLL
 है जिसे Programme
 लिखे गए। इसे 1957 में जॉन केमल द्वारा
 IBM-704 Computer से लिखित किया गया था।
 यह इंजीनियरिंग तथा वैज्ञानिक अनुसंधान के प्रयोग में
 जाती है। 



Do Not Write anything in this Portion

2. Algol (Algorithm language) - इसे 1958 के ले लया उद्देश्य के साथ 1960 में Algol 60 के नाम से launch किया गया। यह प्रयोग के लिए विशेष रूप से बनाया गया है।

3. C Language - इसे 1972 के शुरू में डेनिस रिची द्वारा विकसित किया गया था। यह General Purpose Programming भाषा है। इसे System Software के लिए Design किया गया है। इसे Application Software भी बनाया जा सकता है।

4. C++ Language - यह C भाषा के बेस पर है। यह C की दुनिया में Object Oriented भाषा है। इसे प्रकार के साथ C भाषा के संयोजन है।

5. Perl Language - इसे 1972 के विकसित किया गया था। इसका उद्देश्य Scripting के उद्देश्य के लिए उपयोग करना था।

6. LOGO - यह बच्चों के लिए शैक्षणिक भाषा है। इसे विद्यार्थियों को कंप्यूटर के उपयोग के लिए शिक्षण के लिए बनाया गया है। इसे बच्चों के शैक्षणिक उद्देश्यों के लिए उपयोग के लिए बनाया गया है।



7. BASIC (Beginners All Symbolic Instruction Code) — इसे 1964 में जॉन कैमरी तथा माइकल कॉलि एल डिज़ाइन किया गया था। यह एक Beginner के लिए एक शक्तिशाली भाषा है। इसे उपयोग (वेब ब्राउज़र, स्टॉक एक्सचेंज) तथा वैज्ञानिक अनुप्रयोग में प्रयोग किया गया है।
8. JAVA — इसे 1995 में Sun Microsystems द्वारा Launch किया गया था। यह C तथा C++ भाषा का Derivative है। यह General Purpose का Object oriented भाषा है। साथ ही Internet का Multimedia में प्रयोग है।
9. P.L-1 : Programming Language 1
इसे 1960 में IBM द्वारा वैज्ञानिक तथा व्यवसायिक अनुप्रयोग हेतु डिज़ाइन किया गया था।
10. COBOL: Common oriented Business language
(इसे व्यवसायिक ध्ये हेतु डिज़ाइन किया गया था)
11. COMAL — Common Algorithm Language
यह Basic तथा Pascal का विकास किया गया है।

Do Not Write anything in this Portion



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



16

X

X



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



17

Do not write anything in this Portion

X

X

Do Not Write anything in this Portion



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



18

X

X



--	--	--	--	--	--	--	--



DO NOT write anything in this portion

X

X

Do Not Write anything in this Portion



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



20

X

X



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



21

DO NOT write anything in this portion

X

X



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



22

Do Not Write anything in this Portion

X

X



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



23

DO NOT write anything in this Portion

X

X

Do Not Write anything in this Portion



Paper Code

--	--	--	--	--	--	--	--



24

X

X